

# PEMBUATAN *GAME SHOOTER* “FSN” MENGGUNAKAN WEBCAM SEBAGAI *GAME CONTROLLER* PADA KOMPUTER/LAPTOP

Chazio J<sup>1)</sup> Jeanny Pragantha<sup>2)</sup> Darius Andana Haris<sup>3)</sup>

<sup>1)</sup> Teknik Informatika Universitas Tarumanagara  
Jl. Letjen S. Parman No.1, Jakarta

email : senseikoronawa@yahoo.com<sup>1)</sup> jeanny11440@yahoo.com<sup>2)</sup> dariush@fti.untar.ac.id<sup>3)</sup>

## ABSTRAK

Game “FSN” adalah game flying 2D yang memiliki genre *shoot ‘em up* yang menggunakan webcam sebagai *game* kontroller untuk menggerakkan sebuah pesawat yang dikendalikan untuk menghancurkan atau menembak musuh. Permainan ini dibuat menggunakan *game engine* Adobe Flash dan *plug-in* camspace untuk mendeteksi objek yang digunakan. Pemain akan menggerakkan sebuah pesawat utama dan harus menembaki musuh agar mendapatkan nilai atau skor yang diperoleh, untuk menyelesaikan permainan, pesawat utama harus mengalahkan bos musuh. Apabila pesawat utama menabrak musuh atau kehabisan darah yang dimiliki pesawat utama, maka permainan akan berakhir. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei 30 pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* ini cukup menarik untuk dimainkan karena membawa pengalaman baru dalam menggunakan kamera sebagai alat kendali.

## Kata Kunci:

Camspace, Adobe Flash CS6, Action Script 3.0, Game 2D, Adobe Photoshop CS6.