

# PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI PEMESANAN TEMPAT & MAKANAN PADA RESTAURANT CAHAYA BARU BERBASIS WEBSITE

Ricky Sanjaya<sup>1)</sup> Jap Tji Beng<sup>2)</sup> Ery Dewayani<sup>3)</sup>

<sup>1)2)3)</sup> Sistem Informasi Universitas Tarumanagara  
Jl. Letjen S. Parman No. 1, Jakarta 11440 Indonesia

<sup>1)</sup> rickysanjaya93@gmail.com

## ABSTRACT

*Restaurant Cahaya Baru is a Restaurant which was founded in 1971 located on Jl. Tuparev No. 228 Karawang, West Java. In terms of publication, the Restaurant Cahaya Baru only uses word of mouth to disseminate information about the Restaurant Cahaya Baru. Submission of information by word of mouth is not optimal because it is limited to the scope of people's knowledge of the Cahaya Baru Restaurant. Until now, Restaurant Cahaya Baru does not have a website. The purpose of this thesis is to promote the Restaurant Cahaya Baru so that it is better known by the public, providing convenience to customers in viewing information in the form of food menus, food prices and online order so that no need to come to the restaurant.*

*The method used for data collection is Prototyping. The programming language used is the PHP programming language and the database used is MySQL. This website can help customers make it easier to reserve places and order food online via the internet.*

## Key words

*Online, Restaurant Cahaya Baru, Prototyping, PHP, Information System.*

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, perkembangan teknologi semakin berkembang dengan pesat. Perkembangan tersebut secara tidak langsung memberikan pengaruh terhadap seluruh aspek kehidupan umat manusia diberbagai belahan dunia. Dengan bantuan teknologi, semua aktivitas yang dilakukan menjadi lebih mudah. Salah satunya adalah mudahnya mendapatkan informasi secara cepat dan akurat. Teknologi tersebut adalah Teknologi informasi dan komunikasi.

Berbicara mengenai teknologi informasi dan komunikasi, tentu saja tidak bisa lepas dari yang namanya internet dan *website*. Internet merupakan sebuah jaringan komputer yang saling terhubung antara jaringan satu dengan jaringan lainnya di seluruh

dunia. Internet juga sebagai sarana sistem informasi diberbagai lembaga.

Restaurant Cahaya Baru merupakan sebuah Restaurant yang berdiri pada tahun 1971 yang terletak di. Dalam hal publikasi, Restaurant Cahaya Baru hanya menggunakan mulut ke mulut untuk menyebarkan informasi mengenai Restaurant Cahaya Baru. Dalam hal ini perlu dibuat website untuk mempromosikan Restaurant Cahaya Baru.

### 1.2 Maksud dan Tujuan Penelitian

Batasan masalah Program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan Berbasis Website pada Restaurant Cahaya Baru adalah;

1. *Website* ditujukan untuk melakukan *order online* dan reservasi tempat *online*, tidak ada *delivery online*, pembayaran dilakukan secara manual.
2. *Website* dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*.
3. Metode yang digunakan adalah metode *Prototyping*.
4. Basis data dibuat dengan menggunakan *MYSQL*.

### 1.3 Metode Perancangan

Metodologi pengembangan yang digunakan adalah *prototyping*. Meliputi tahap analisis, desain, pengujian dan implementasi. Dalam tahap analisis, *developer* dan *pemilik* berdiskusi untuk mengidentifikasi masalah, merencanakan solusi, hingga *input* dan *output*. Dalam tahap pengujian, *developer* tidak hanya saja menguji dan memperbaiki kesalahan-kesalahan, namun juga dilakukan modifikasi berulang-ulang hingga di terima baik oleh pemilik.

Dalam tahap implementasi, sistem diinstall dan selanjutnya dikelola terlebih dahulu oleh staff restaurant sebelum digunakan.

## 2. Dasar Teoritik, Metodologi, Perancangan

### 2.1 Dasar Teoritik

#### 2.1.1 Restaurant

Restaurant adalah suatu tempat atau bangunan yang diorganisasi secara komersial yang menyelenggarakan pelayanan yang baik kepada semua tamunya baik berupa makan dan minum/ (Marsum 1994)

#### 2.1.2 Website

**Website(situs web)** merupakan suatu halaman web yang saling berhubungan. Biasanya memiliki halaman depan, berlokasi di server yang sama, dan disiapkan serta dipelihara untuk menampung kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. (American Heritage, 2011)

#### 2.1.3 Sistem Informasi

**Sistem Informasi** adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain membentuk satu kesatuan untuk memproses data yang setelah memiliki arti lalu disimpan untuk nanti dijadikan dasar pengambilan keputusan. (Tata Sutabri (2012:38)

#### 2.1.4 Database

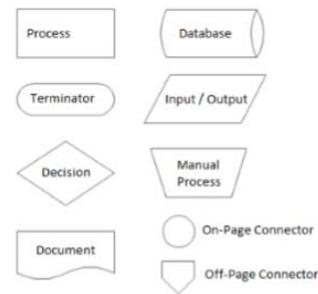
*Database* adalah suatu kumpulan data yang berhubungan secara logika dan dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi di dalam organisasi. (Connolly, 2005)

### 2.2 Perancangan Proses

Perancangan proses yang digunakan untuk menggambarkan alur proses program Restaurant Cahaya Baru yaitu menggunakan *flowchart*, *context diagram*, *data flow diagram*.

#### 2.2.1 Flowchart

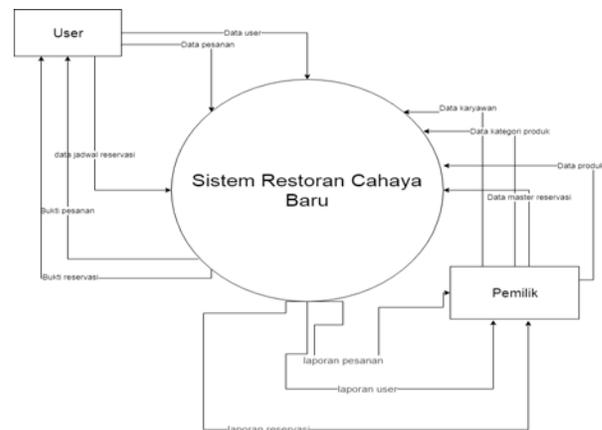
Menurut Jogiyanto HM (2005:795), pengertian *Flowchart* adalah bagan yang menunjukkan alir di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Adapun beberapa simbol pada *flowchart* sebagai berikut :



Gambar 1. Flowchart Symbol

#### 2.2.2 Context Diagram

Menurut Jogiyanto. (2010:699) dalam bukunya yang berjudul Analisa Sistem Informasi, pengertian *context diagram* adalah diagram yang menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum dari keseluruhan sistem yang ada. Di dalam *Context Diagram* ini terdapat 2 entitas yaitu pemilik yang memberikan data yang berupa data karyawan, data kategori produk, data produk, dan data master reservasi. Kemudian user memberikan data user dan data pesanan yang kemudian admin akan membuat dan memberikan laporan management yang berupa laporan user, laporan pesanan, dan laporan reservasi



Gambar 2. Context Diagram

#### 2.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Langer (2008:pg51) Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu alat yang menunjukkan bagaimana data masuk dan keluar dari suatu proses.

### 2.3 Perancangan Basis Data

Dalam merancang basis data yang digunakan dalam menggambarkan alur proses program aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan pada Restaurant Cahaya



### 3.2.2 Perangkat Lunak

Berikut beberapa kebutuhan perangkat lunak untuk mengimplementasikan program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan Berbasis *Website* pada Restaurant Cahaya Baru yang terdiri dari:

- a. *Operating System* (OS) Windows 7 Professional 64 bit.
- b. Adobe Dreamweaver CS6
- c. XAMPP v3.2.2
- d. Web Browser Google Chrome

### 3.3 Instalasi Sistem

Pembuatan Program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan Berbasis *Website* pada Restaurant Cahaya Baru ini bersifat localhost maka diperlukannya perangkat lunak yang dapat mendukung untuk menjalankan program ini yaitu XAMPP dan web Browser. Dengan menggunakan alat bantu XAMPP dan web Browser maka website dapat dijalankan tanpa harus terhubung dengan internet.

### 3.4 Perawatan Sistem dan Jadwal

Jadwal implementasi sistem dilakukan di Restaurant Cahaya Baru dalam bentuk pengujian pada *admin* website dan *customer* di Restaurant Cahaya Baru menggunakan *localhost*.

## 4. Pengujian dan Hasil Pengujian

### 4.1 Pengujian

Diperlukannya pengujian program yang sudah dibuat agar menghindari kesalahan yang terjadi pada sistem secara keseluruhan, dan nantinya sistem dapat dipastikan apakah sistem itu sudah berjalan sesuai dengan harapan pembuat sistem dan juga user yang akan menggunakan sistem tersebut.

#### 4.1.1 Pengujian *user*

Pengujian pada Program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan pada Restaurant Cahaya Baru Berbasis *Website* dilakukan oleh 2 user yaitu karyawan dan pengunjung. Pengujian tersebut dilakukan dengan beberapa pengunjung *website*. Pengunjung web juga akan diberikan kesempatan untuk memberikan komentar atau pendapat dengan mengisi kuesioner dengan beberapa pertanyaan yang berhubungan dengan web. *User Acceptance Testing* (UAT)

#### 4.1.2 Analisis Hasil Pengujian

Evaluasi dan analisis hasil pengujian selain dengan menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT), maka

dilakukan juga evaluasi dan analisis hasil pengujian dengan menyebarkan kuesioner kepada pengunjung web untuk mengetahui respon daripada pengguna website saat melihat dan mencoba *website* Restaurant Cahaya Baru.

## 5. Kesimpulan dan Saran

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul : “Program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan pada Restaurant Cahaya Baru Berbasis *Website*” adalah sebagai berikut :

1. Program aplikasi ini dapat membantu mempromosikan Restaurant Cahaya Baru di Karawang dan sekitarnya.
2. Program aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kepada masyarakat disekitar wilayah Karawang maupun masyarakat di luar wilayah tersebut dalam melakukan pesan makanan, reservasi tempat secara *online* di Restaurant Cahaya Baru.
3. Mempermudah pemilik mendapatkan laporan management yang diberikan oleh karyawan sehingga tidak perlu membuat laporan secara manual.

### 5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran yang dapat membantu dalam meningkatkan kualitas *system* dari Program Aplikasi Pemesanan Tempat & Makanan pada Restaurant Cahaya Baru Berbasis *Website* yaitu :

1. Agar *website* ini lebih menarik dilihat oleh pengunjung, disarankan untuk menambahkan menu makanan di bagian home, dengan tujuan agar pengunjung dapat mengakses *website* ini mudah mengerti.
2. Menambahkan fitur pembayaran secara online atau bayar langsung ditempat,
3. menambahkan fitur chat untuk mempermudah pelanggan menanyakan tentang reservasi tempat dan pesan makanan.

## REFERENSI

- [1] Mulyanto. A (2009). Sistem informasi Konsep dan Aplikasi. Pustaka Pelajar. Yogyakarta
- [2] American Heritage Dictionary of the English Language, 2011. American Heritage Publishing Staff.
- [3] Jogiyanto HM, 2005 Analisis & Desain, Ed ke-III, Andi Offset, Yogyakarta
- [4] Connolly, T. M., & Begg, C. E. (2005). Database systems: a practical approach to design, implementation, and management. Pearson Education.
- [5] Nidhra, Srinivas, & Dondeti, Jagruthi. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques- A Literature Review.

- International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)
- [6] Quadri, S.M.K, & Farooq, Sheikh Umar. (2010). Software Testing –Goals,Principles, and Limitations. International Journal of Computer Applications
  - [7] O'Brien, J. A., & Marakas, G. (2010). Introduction to Information Systems 15th Edition. USA: McGraw-Hill, Inc.
  - [8] Jogiyanto (2010) Analisa Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta
  - [9] Patrick Hans & Lawrence Urdang, Collins English Dictionary Complete & Unabridged, (2009)
  - [10] Tata Sutabri. (2012). Analisis Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta