

# PEMBUATAN WEBSITE UNTUK PEMESANAN MENU MENGGUNAKAN SCAN QR STUDI KASUS : RESTORAN BEBEK TEPI SAWAH

Kelvin <sup>1)</sup> Ery Dewayani <sup>2)</sup> Manatap Dolok Lauro <sup>3)</sup>

<sup>1)2)3)</sup> Sistem Informasi, FTI, Universitas Tarumanagara

Jl. Letjen S Parman no 1 ,Jakarta 11440 Indonesia

email : kelvin.825200015@stu.untar.ac.id <sup>1)</sup>,eryd@fti.untar.ac.id <sup>2)</sup>,manataps@fti.untar.ac.id <sup>3)</sup>

## ABSTRAK

Program *website* Restoran merupakan solusi yang inovatif untuk meningkatkan penjualan di Resto Bebek Tepi Sawah. Pengembangan *Website* difokuskan untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Pengembangan *Website* ini memanfaatkan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript, MYSQL. Dalam hal manajemen data *Website* ini mengandalkan platform MYSQL yang unggul dalam mengelola data. Tujuan utamanya untuk meningkatkan proses penjualan dan mendukung pendekatan bisnis. Pendekatan pengembangan yang digunakan menggunakan metode *Waterfall*, yang memastikan proses pengembangan menjadi terencana dari perencanaan hingga pelaksanaannya.

## Kata Kunci

*Waterfall, Manajemen Data, solusi inovatif*

## 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi yang masih secara *manual* semakin terdorong untuk beralih menjadi metode yang lebih efektif karena terbukti kurang efisien, tidak efektif serta memakan waktu. Maka dari itu dibutuhkan pengembangan sistem *Website* restoran menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) yang bertujuan untuk mempercepat proses pemesanan makanan guna menghilangkan ketergantungan pencatatan secara *manual*, dan mempermudah untuk melakukan pemesanan makanan melalui *website*.

## 2. Dasar Teori

### 2.1 Website

Sebuah situs web merupakan suatu teknologi informasi yang dimanfaatkan pada era digital sebagai alat komunikasi dan informasi yang tak terbatas oleh batasan tempat dan waktu[1].

### 2.2 Restoran

Restoran adalah tempat khusus yang menjual makanan dengan menu yang lengkap dari hidangan pembuka hingga penutup[2].

### 2.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

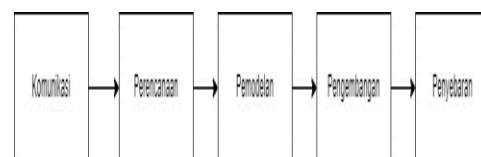
*Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan metode yang digunakan untuk memodelkan data yang memberikan gambaran hubungan antar entitas. Entitas merujuk kepada kumpulan data yang memiliki nama, deskripsi, dan identifikasi untuk memberikan informasi dari data tersebut[3].

### 2.4 UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah Bahasa pemodelan yang digunakan untuk merancang perangkat lunak sebagai sarana komunikasi pada proses bisnis untuk mengetahui proses sistem[4].

### 2.5 SDLC (*Software Development Life Cycle*) *Waterfall model*

Menurut Pressman R and Bruce M dalam [5] Metode *Waterfall* adalah metode berurutan untuk pengembangan perangkat lunak yang dimulai dari spesifikasi kebutuhan pelanggan dan berakhir dengan penerapan, pengujian, dan dukungan produk yang selesai.



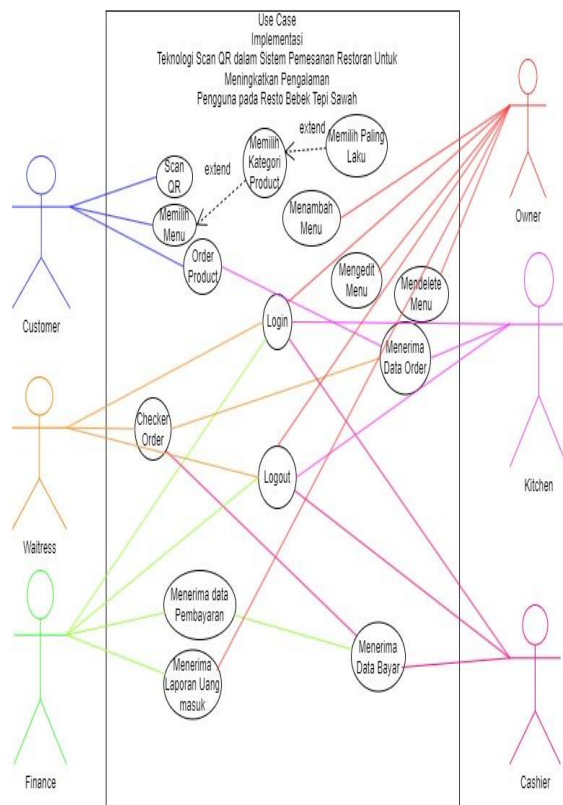
Gambar 1. Metode Waterfall

1. Fase pertama melakukan komunikasi dengan pihak *Owner* Resto guna memahami dan mencapai tujuan pembuatan *website*.
2. Fase kedua adalah dengan melakukan perencanaan yang menjelaskan fitur yang dibutuhkan demi kepentingan restoran.

3. Fase ketiga adalah melakukan pemodelan yang berfokus pada arsitektur struktur data, arsitektur *software* dan tampilan *Interface*.
4. Fase keempat adalah dengan melakukan penerjemahan dan implementasi desain *Interface* menjadi kode yang dapat dibaca oleh sistem.
5. Fase terakhir adalah implementasi *software* yang telah dibuat kepada customer guna mengetahui kekurangan dari sistem yang telah dibuat.

### 3. Hasil Penelitian

*Use Case Diagram* dalam Pembuatan website untuk Pemesanan menu Menggunakan *scan qr* studi kasus : restoran bebek tepi sawah sebagai berikut:



Gambar 2. Use Case Diagram

User yang terdapat dalam Pembuatan website untuk pemesanan menu menggunakan *scan qr* studi kasus : restoran Bebek Tepi Sawah ada 6 yaitu:

#### 1. Customer

*Customer* yang dapat melakukan pembelian makanan atau minuman pada Restoran Bebek Tepi Sawah.

#### 2. Kitchen

*Kitchen* dari Restoran Bebek Tepi Sawah dapat melihat daftar pemesanan dari *customer*.

#### 3. Waitress

*Waitress* dari Restoran Bebek Tepi Sawah dapat melihat daftar pemesanan yang telah dibuat *Kitchen* dan melakukan *Checker* daftar pemesanan.

#### 4. Cashier

*Cashier* dapat menerima daftar yang harus dibayarkan dari *waitress* dan memilih tipe pembayaran yang akan dibayarkan oleh *customer*.

#### 5. Finance

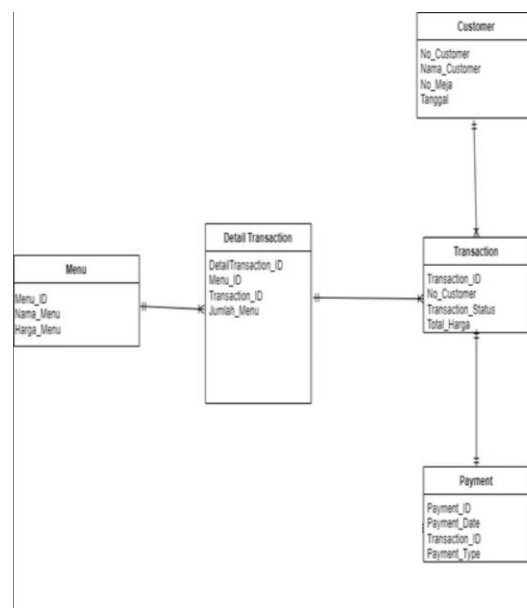
*Finance* dapat menerima data pembayaran dari *cashier* serta laporan uang masuk harian dari *cashier*.

#### 6. Owner

*Owner* dapat melakukan penambahan *menu*, *edit*, *delete menu* serta menerima laporan uang masuk dari *Finance*.

### 3.1 Entity Relationship Diagram(ERD)

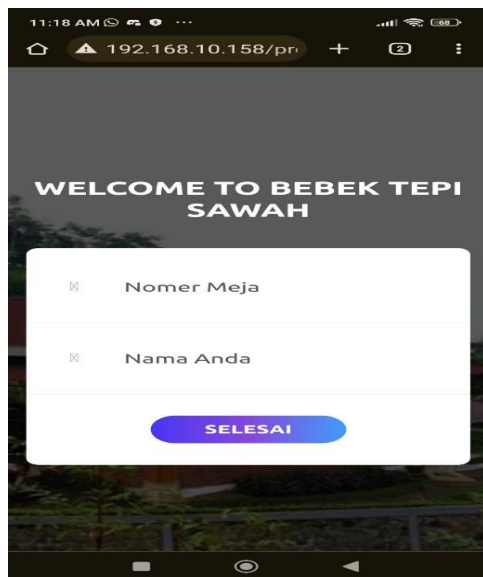
*Entity Relationship Diagram* dalam Pembuatan website untuk Pemesanan menu Menggunakan *scan qr* studi kasus : restoran bebek tepi sawah sebagai berikut:



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

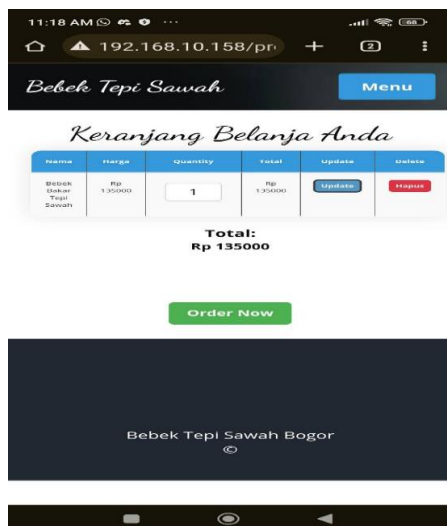
#### 4. Interface Website

Berikut adalah tampilan *Interface* dari *Website* yang telah dirancang menggunakan PHP ,HTML ,CSS ,Javascript serta *database* MYSQL.



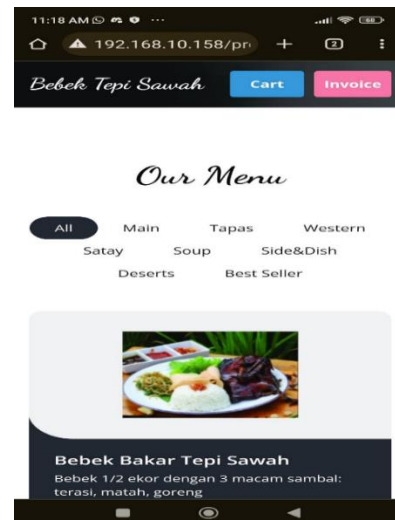
Gambar 1. Tampilan Isi Nomer Meia dan Nama

Gambar 4 merupakan halaman untuk mengisi Nomer Meja dan Nama *Customer* oleh *Customer* untuk memberitahu ke meja mana pesanan akan diantar dan atas nama *customer* siapa.



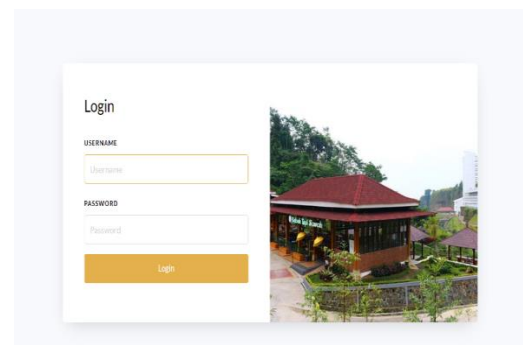
Gambar 5. Tampilan Menu Utama

Tampilan halaman *menu* utama pada *Customer* untuk memilih kategori makanan dan tambah ke keranjang serta melihat keranjang makanan yang sudah ditekan dan *invoice* pemesanan dari makanan yang dipesan.



Gambar 6. Keranjang pemesanan

Gambar 6 merupakan keranjang pemesanan yang dapat mengedit jumlah makanan dan menghapus makanan kemudian terdapat *button order* yang langsung melakukan pemesanan makanan dan terdapat *button menu* yang kembali ke *menu* jika ingin melakukan pemesanan kembali.



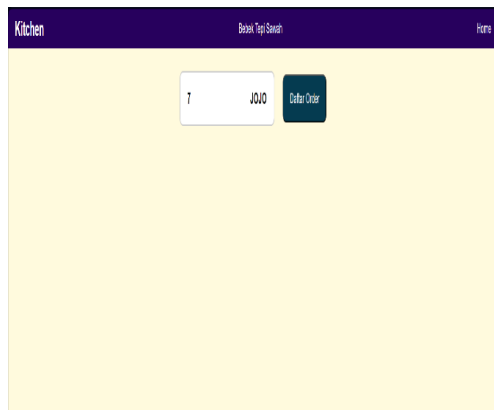
Gambar 7. Login Backend untuk berbagai user

Gambar 7 merupakan *login* untuk berbagai *user* yaitu *Kitchen*, *Cashier*, *Waitress*, *Finance* dan *Owner*.



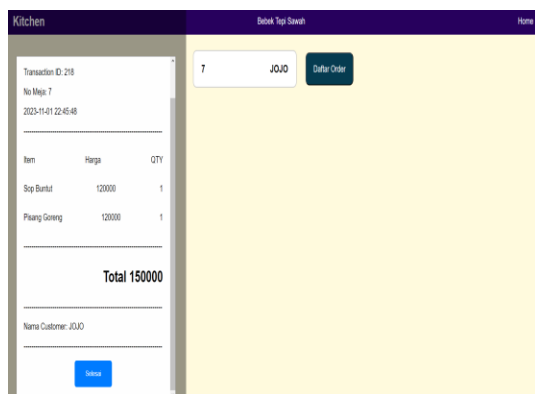
Gambar 8. Dashboard untuk Kitchen

Gambar 8 merupakan *home dashboard kitchen* yang memiliki *button* untuk melihat daftar pesanan dan *button logout* untuk keluar kembali ke *login*.



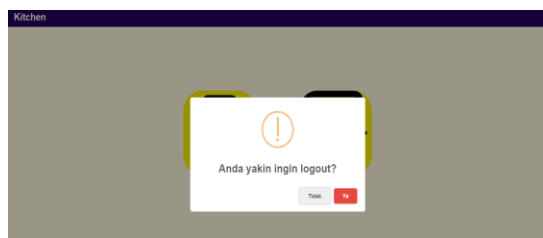
Gambar 9. Daftar Order Kitchen

Gambar 9 merupakan untuk melihat daftar pesanan si *Customer* dan memiliki nomer meja dan nama *Customer* serta *button* Daftar Order ketika diklik menampilkan daftar pesanan si *Customer*.



Gambar 10. Daftar Order Kitchen  
Ketika ditekan

Gambar 10 merupakan tampilan list pesanan ketika *button* Daftar Order ditekan kemudian ketika menekan *button* Selesai maka akan mengupdate status menjadi selesai dimasak dan dikirimkan ke *Waitress* untuk dilakukan *Checking*.



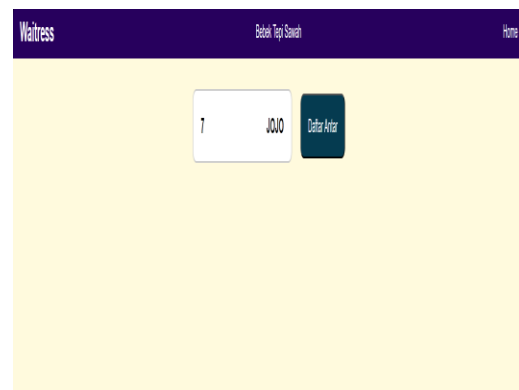
Gambar 11. Tampilan Ketika  
Button Logout ditekan

Tampilan pada *home dashboard kitchen* ketika menekan *button* logout dan menampilkan tampilan tersebut.



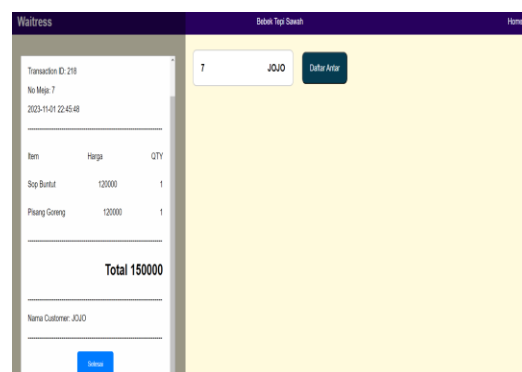
Gambar 12. Home Dashboard Waitress

Gambar 12 merupakan tampilan *home dashboard Waitress* ketika login sebagai *Waitress* di dashboard tersebut terdapat *button* Antar untuk melihat daftar antar dan *button* logout untuk logout.



Gambar 13. Daftar Order Antar

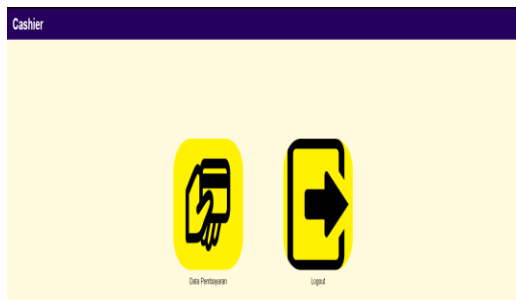
Gambar 13 merupakan untuk melihat daftar antar si *Customer* dan memiliki nomer meja dan nama *Customer* serta *button* Daftar Antar ketika diklik menampilkan daftar antar pesanan si *Customer*.



Gambar 14. Daftar Order Antar  
Ketika ditekan

Gambar 14 merupakan tampilan list pesanan ketika *button* Daftar Antar ditekan kemudian ketika menekan *button* Selesai maka akan mengupdate

status menjadi selesai diantar dan dikirimkan ke *Cashier* untuk di proses pembayarannya.



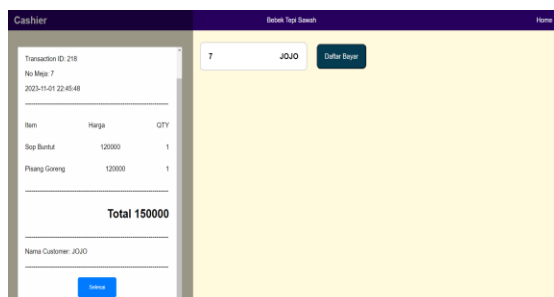
Gambar 15. Home Dashboard Cashier

Gambar 15 merupakan *Home dashboard Cashier* yang menampilkan *button* untuk melihat daftar pembayaran dan *button logout* untuk melakukan *logout*.



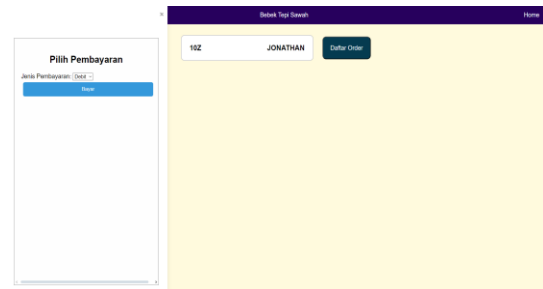
Gambar 16. Daftar Bayar Customer

Gambar 16 merupakan untuk melihat daftar pembayaran si *Customer* dan memiliki nomer meja dan nama *Customer* serta *button* Daftar Bayar ketika diklik menampilkan daftar pesanan yang harus di bayar oleh si *Customer*.



Gambar 17. Daftar Bayar Ketika button ditekan

Gambar 17 merupakan tampilan *list* pembayaran ketika *button* Daftar Bayar ditekan kemudian ketika menekan *button* Selesai maka akan mengupdate status menjadi selesai dibayar.



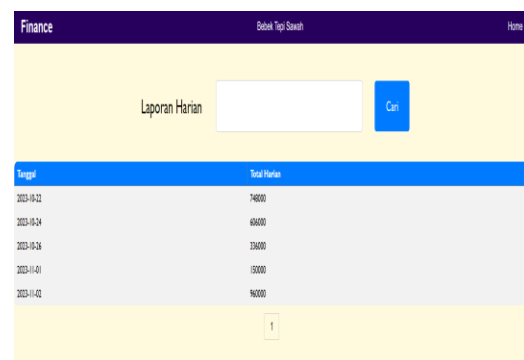
Gambar 18. Tampilan Ketika button selesai ditekan.

Gambar 18 merupakan tampilan ketika *button* selesai ditekan yang menampilkan jenis tipe pembayaran apa yang akan digunakan.



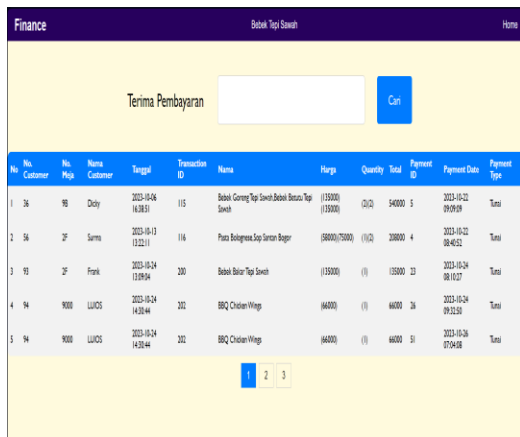
Gambar 19. Home dashboard Finance

Gambar 19 merupakan *Home dashboard Finance* yang memiliki *button* laporan laporan uang masuk, *button* terima pembayaran dan *button logout*.



Gambar 20. Tampilan Laporan Uang Masuk.

Gambar 20 merupakan tampilan ketika *button* laporan uang masuk ditekan yang menampilkan data pemasukan harian dan memiliki *Search* untuk mencari data yang ingin dicari.



| No | No. Customer | No. Meja | Nama Customer | Tanggal                | Transaction ID | Nama                                           | Harga          | Quantity | Total    | Payment ID | Payment Date           | Payment Type |
|----|--------------|----------|---------------|------------------------|----------------|------------------------------------------------|----------------|----------|----------|------------|------------------------|--------------|
| 1  | 36           | 15       | Dicky         | 2023-10-06<br>16:38:51 | 115            | Bebek Goreng Tepi Sawah-Bebek Bumbu Tepi Sawah | (155000)       | (155000) | (155000) | 540000     | 2023-10-02<br>09:09:59 | Tunai        |
| 2  | 56           | 25       | Sarna         | 2023-10-13<br>13:21:11 | 116            | Pasta Bolognese Sop Sarten Beger               | (58000)(75000) | (1)(2)   | 338000   | 4          | 2023-10-02<br>08:46:52 | Tunai        |
| 3  | 93           | 25       | Frank         | 2023-10-24<br>13:05:04 | 200            | Bebek Bakar Tepi Sawah                         | (155000)       | (1)      | 155000   | 13         | 2023-10-24<br>08:10:27 | Tunai        |
| 4  | 94           | 9000     | LUCAS         | 2023-10-24<br>14:28:44 | 202            | BBQ Chicken Wings                              | (66000)        | (1)      | 66000    | 26         | 2023-10-24<br>09:52:58 | Tunai        |
| 5  | 94           | 9000     | LUCAS         | 2023-10-24<br>14:28:44 | 202            | BBQ Chicken Wings                              | (66000)        | (1)      | 66000    | 51         | 2023-10-26<br>07:04:08 | Tunai        |

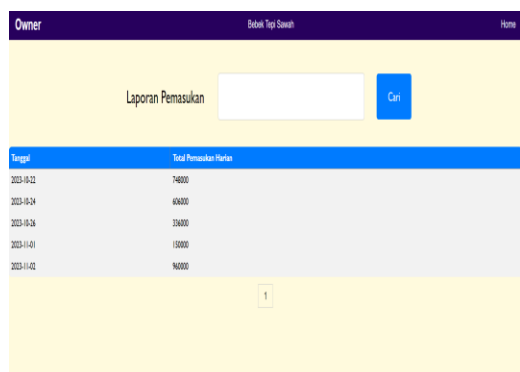
Gambar 21. Tampilan Terima Pembayaran.

Gambar 21 merupakan tampilan ketika *button* terima pembayaran ditekan yang menampilkan semua pembayaran yang telah selesai yang dapat dicari di *search*.



Gambar 22. Home dashboard Owner

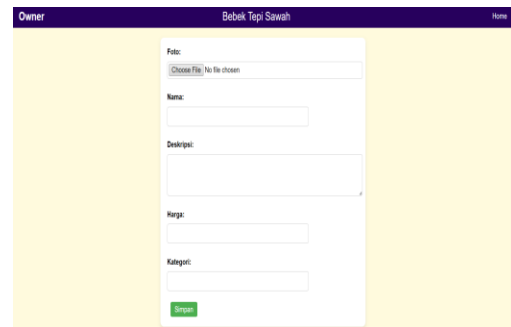
Gambar 22 merupakan tampilan *home dashboard* pada Owner yang memiliki *button* laporan uang masuk, *button* edit menu dan *button* logout.



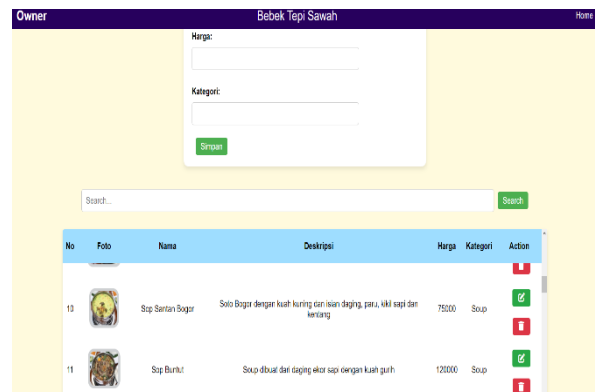
| Tanggal    | Total Pemasukan Harian |
|------------|------------------------|
| 2023-10-02 | 748000                 |
| 2023-10-24 | 604000                 |
| 2023-10-26 | 336000                 |
| 2023-11-01 | 150000                 |
| 2023-11-02 | 940000                 |

Gambar 23. Laporan Pemasukan.

Gambar 23 merupakan laporan Pemasukan ketika *button* Laporan Pemasukan di klik di *Home dashboard* Owner yang menampilkan Laporan pemasukan harian yang dapat di cari di *search*.



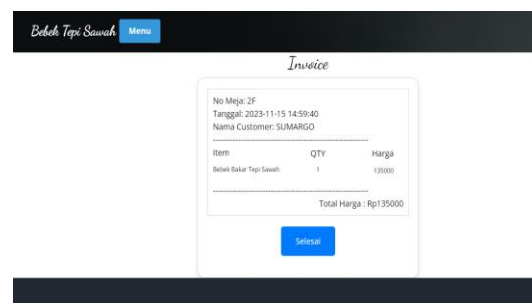
Gambar 24. Tampilan Edit,Delete,Add Menu.



| No | Foto | Nama             | Deskripsi                                                                 | Harga  | Kategori | Action |
|----|------|------------------|---------------------------------------------------------------------------|--------|----------|--------|
| 13 |      | Sop Sarten Beger | Soto Boga dengan kuah kuning dan isian daging, paru, tahi sapi dan kerang | 75000  | Soup     |        |
| 11 |      | Sop Buruh        | Soup dibuat dari daging ekor sapi dengan kuah gurih                       | 120000 | Soup     |        |

Gambar 25. Tampilan Edit,Delete,Add Menu lainnya.

Gambar 24 dan 25 merupakan tampilan untuk melakukan *Edit,Delete* dan *Add Menu* ketika *button* pada *home dashboard* Owner ditekan tampilannya yaitu pada gambar 24 dapat melakukan penambahan *Menu* dan pada gambar 25 adalah untuk melakukan *Edit* dan *Delete* yang terdapat di *button* pojok kanan yang akan langsung melakukan perubahan ketika *button* ditekan.



Gambar 26. Tampilan Invoice di Customer..

Gambar 26 merupakan tampilan *Invoice* ketika si *Customer* selesai melakukan Pembayaran.

## 5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian program yang telah diuji kesimpulan yang didapat sebagai berikut:

1. Program *Website* yang dibuat memudahkan untuk melakukan pembelian makanan dan minuman.
2. Seluruh fungsi yang terdapat di *Website* berikut berjalan dengan baik.
3. Tampilan pada *FrontEnd* untuk *Customer* memberikan pengalaman yang baik.

**Manatap Dolok Lauro**, Dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

## REFERENSI

- [1] Wasino, E. D. Herwindiati, R. I. Setyawan, and H. Maupa, "Desain Situs Web Yang Responsif Berdasarkan Strategi Agile Sebagai Pendukung Pemasaran Destinasi Wisata," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 10 No 1, Mar. 2023.
- [2] D. Sumarsono, *Luar Biasa Bisnis Restoran di Indonesia: Semua Orang Bisa*. PT Gramedia Pustaka Utama, 2015.
- [3] E. Dewayani and Wasino, "PEMODELAN DATA DALAM PELESTARIAN WARISAN BUDAYA TAKBENDA," *Computatio: Journal Of Computer Science and Information Systems*, 2020.
- [4] M. Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2016.
- [5] J. Hendryli and C. V. Mawardi, "Development of Web Crawler to Build Indonesian Text Corpus," *IOP Conf Ser Mater Sci Eng*, vol. 1007, Aug. 2020.

**Kelvin**, Mahasiswa tingkat akhir Program Studi Sistem Informasi, Universitas Tarumanagara, Jakarta.

**Ery Dewayani**, Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.