

SISTEM MANAJEMEN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO BANGUNAN SUMBER ABADI

Juan Gilland Djoni¹⁾ Tony²⁾

^{1),2)} Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara
Jl. Letjen S. Parman No. 1, Jakarta Barat 11440 Indonesia
email: juan.825190042@stu.untar.ac.id¹⁾, tony@fti.untar.ac.id²⁾

ABSTRAK

Toko Bangunan Sumber Abadi merupakan suatu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan yang menjual bahan-bahan dan alat-alat bangunan yang telah berdiri sejak tahun 1985. Toko Bangunan Sumber Abadi terletak di Jl. K.H. Mas Mansyur no. 9, Kunciran Indah, Tangerang. Pada saat melakukan monitoring barang, pencatatan barang yang masuk dan keluar semuanya masih dilakukan secara manual sehingga dapat menyebabkan *human error* dalam melakukan monitoring dan pencatatan barang. Dengan dirancangnya aplikasi pengelolaan stok berbasis web ini diharapkan dapat mencegah *human error* dalam melakukan monitoring dan pencatatan nantinya serta memudahkan Toko Bangunan Sumber Abadi dalam melakukan pencatatan. Dalam merancang aplikasi pengelolaan stok barang pada Toko Bangunan Sumber Abadi berbasis web, pada aplikasi ini pengguna dibagi menjadi dua yaitu pemilik dan admin, dan metode yang digunakan ialah metode *Waterfall model* SDLC (*Software Development Life Cycle*). Bahasa pemrograman dan *database* yang akan digunakan adalah PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *mysql*. Setelah selesai membuat sistem akhirnya dilakukan UAT dengan menggunakan metode *blackbox testing*, hasil yang didapat ialah aplikasi yang sudah dibuat dapat berjalan dengan baik dan sesuai.

Kata Kunci

manajemen stok, toko bangunan, database

1. Pendahuluan

Pada era globalisasi sekarang, perkembangan teknologi informasi berkembang sangat cepat dan memiliki peran penting di kehidupan saat ini. Pada sebuah usaha yang bergerak di penjualan barang biasanya memiliki produk yang dijual, produk produk yang dijual tersebut memiliki stok persediaan barang. Persediaan barang merupakan salah satu aktivitas kerja yang penting bagi perusahaan dagang, karena persediaan barang merupakan unsur utama dalam bidang perdagangan [1].

Dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat, Perusahaan telah menggunakan sistem informasi, yang memudahkan user untuk memiliki akses ke informasi yang diperlukan secara cepat dan efisien.

Perusahaan Perusahaan yang sudah terorganisir dengan baik biasanya sudah memiliki manajemen persediaan. Manajemen persediaan adalah kegiatan yang mencakup pengaturan dan pengawasan pengadaan bahan dan barang yang diperlukan dalam jumlah dan waktu yang dibutuhkan dengan biaya serendah rendahnya, serta memastikan bahwa penjualan tetap berjalan lancar[2].

Toko bangunan Sumber Abadi adalah toko yang berdiri sejak 1985 dan bergerak di bidang penjualan bahan-bahan material bangunan dan alat bangunan. Produk produk yang dijual toko bangunan Sumber Abadi ialah bahan bangunan kasar seperti besi, bata ringan, semen, cat, pasir, dan masih banyak lagi. Toko bangunan Sumber Abadi terletak di Jl. K.H. Mas Mansyur No. 9, Kunciran Indah, Tangerang. Toko bangunan Sumber Abadi dalam melakukan pencatatan dan monitoring barang masih dilakukan secara manual.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis mengusulkan untuk dibuatnya sistem manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi. Sehingga dengan adanya aplikasi manajemen stok barang ini nantinya akan membantu memudahkan proses input data barang dan monitoring stok barang. Proses penginputan data, pencarian data serta pembuatan laporan secara manual akan mempunyai resiko kesalahan yang cukup tinggi apalagi dalam menangani data-data yang cukup kompleks dan cukup besar [3]. Aplikasi yang akan dibuat ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*Software Development Life Cycle*) model *waterfall*, dan basis data yang akan digunakan adalah *mysql*, dan PHP (*Hypertext Preprocessor*) sebagai bahasa pemrograman dengan menggunakan *framework* Laravel.

Berikut beberapa penelitian yang terkait dengan judul ini yaitu Sistem Manajemen Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Bangunan Sumber Abadi.

1. Handayani [4] Menceritakan dalam merancang sistem informasi inventory barang ini menggunakan metode *Agile software development*, yang bertujuan untuk memudahkan pengelolaan barang masuk dan keluar untuk mengatasi masalah ketidaksesuaian dalam pencatatan barang masuk dan keluar. *User* atau pengguna yang ada pada aplikasi ini terdiri dari satu *role* pengguna yaitu admin. Fungsi yang ada

- pada aplikasi ini yaitu pencatatan barang masuk dan keluar, monitoring barang, melihat laporan barang.
2. Gumilang [5] Menceritakan dalam merancang sistem manajemen stok barang berbasis web ini menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) model *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem. Aplikasi ini berfungsi untuk memudahkan Perusahaan untuk mengolah barang-barang yang dimiliki oleh Perusahaan. *User* pada aplikasi ini terdiri dari dua pengguna yaitu admin, dan karyawan. Karyawan memiliki fungsi yaitu melihat info barang, melihat informasi maintenance, melihat info stok barang lama, melihat info stok barang rusak, melakukan permintaan maintenance, melakukan permintaan peminjaman, sedangkan admin memiliki fungsi dapat melakukan input dan edit stok barang, stok barang lama, stok barang rusak, melakukan penerimaan permintaan, serta semua yang dapat dilakukan karyawan dapat dilakukan juga oleh admin.
 3. Majid [6] Menceritakan dalam merancang sistem pengelolaan stok barang berbasis web ini memiliki *user* yang terdiri dari satu role pengguna yaitu karyawan yang berfungsi untuk melihat dan menambahkan stok barang, input barang masuk dan keluar. Aplikasi ini berfungsi untuk memudahkan karyawan dalam proses pengelolaan barang masuk dan keluar, maupun melihat informasi data barang.
 4. Setiyanto [1] Menceritakan dalam merancang sistem informasi persediaan barang studi kasus di Vahncollections ini menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*. *User* dalam aplikasi ini terdiri dari 3 role pengguna yaitu admin Gudang, marketing, dan owner yang setiap rolenya memiliki fungsi yang berbeda beda. Marketing dan owner yang memiliki fungsi sama yaitu lihat dan cetak laporan, Kelola manajemen user, Kelola ubah password, sedangkan admin memiliki semua fungsi yang ada pada marketing dan owner, serta admin mendapat fitur tambahan seperti mengelola data barang, data supplier, data barang masuk, data barang keluar.
 5. Najwaini [7] Menceritakan dalam merancang sistem informasi persediaan barang berbasis web pada Alzena Hijab Store Banjarmasin ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*Software Development Life Cycle*) model *waterfall*. *User* terdiri dari 3 role pengguna yaitu admin/pegawai, pemilik, bagian gudang yang masing masing role pengguna memiliki fungsinya masing masing. Admin memiliki fitur melihat, menginput, dan mengkoreksi data barang, melihat laporan data persediaan barang yang diinput maupun diedit. Pemilik memiliki fitur mengelola keseluruhan website, melihat semua laporan barang, menambahkan dan menghapus user.

Sedangkan bagian gudang hanya memiliki fitur mengelola data transaksi barang masuk.

6. Mulyana [8] Menceritakan dalam merancang sistem informasi persediaan barang berbasis web pada UPT Puskesmas Ibrahim Adjie ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*Software Development Life Cycle*) model *waterfall*. *User* yang ada pada aplikasi ini terdiri dari satu role pengguna saja yaitu admin. Fitur-fitur yang dimiliki oleh admin yaitu mengelola data barang, data supplier, data satuan, data jenis, data kategori, data barang keluar dan masuk, mengelola disini meliputi menambahkan, edit, maupun delete. Serta memiliki fitur pencarian dan cetak laporan barang.

2. Landasan Teori

2.1 Persediaan

Persediaan merupakan sejumlah kumpulan barang / bahan yang disediakan oleh suatu perusahaan, seperti bahan jadi, barang mentah, dan barang dalam proses, yang diberikan untuk memastikan kelancaran operasi bisnis perusahaan tetap berjalan dengan baik dan memenuhi permintaan pelanggan setiap saat [2].

2.2 Manajemen Stok

Pengelolaan stok barang dan produk atau dikenal sebagai manajemen stok, mencakup beberapa proses mulai dari perencanaan, pengadaan, penyimpanan, pengeluaran, dan evaluasi. Tujuan manajemen stok adalah untuk menjaga ketersediaan barang untuk memenuhi kebutuhan pelanggan serta mencegah stok yang berlebih untuk mengurangi kerugian Perusahaan [9].

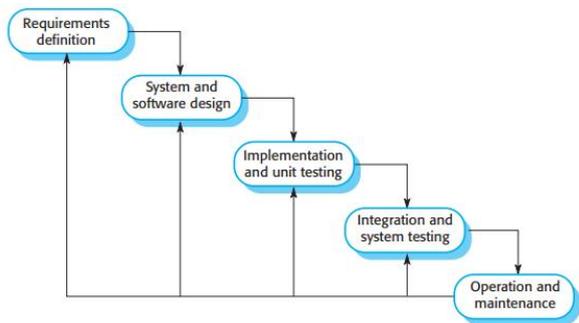
2.3 Web

World Wide Web, juga dikenal sebagai “*web*”, adalah layanan yang memungkinkan orang mengakses data yang disimpan di server *web*, yang merupakan komputer memiliki performa tinggi. *Web* terdiri dari kumpulan file yang terkait satu dengan yang lainnya dikenal sebagai halaman web, yang didalamnya berisikan teks, grafik, audio, dan video [10].

2.4 Software Development Life Cycle (SDLC) model waterfall

Waterfall model adalah pendekatan berurutan untuk pengembangan perangkat lunak dengan memiliki beberapa tahap yang berbeda untuk pengumpulan persyaratan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Dalam model ini, setiap tahap harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya, yang membuat nantinya perubahan dalam proses pengembangan sulit. Namun, model ini

dapat berguna untuk proyek dengan persyaratan yang jelas dan pemahaman yang jelas tentang produk akhir [11]. Berikut gambar tahapan model *waterfall* dapat dilihat pada **Gambar 1**.



Gambar 1. SDLC (Software Development Life Cycle) Model Waterfall.

Berikut penjelasan dari setiap tahap SDLC model *waterfall* :

- 1. Requirements analysis**
 Pada tahap ini dilakukan analisis dan definisi kebutuhan sistem yang nantinya didapatkan melalui konsultasi dengan pengguna sistem dengan teknik wawancara terhadap pengguna yang nantinya pengguna sistem akan memberitahu apa saja yang dibutuhkan pengguna.
- 2. System and software design**
 Setelah mendapatkan data fitur apa saja yang dibutuhkan untuk melakukan pembuatan aplikasi manajemen stok barang melalui wawancara pengguna selanjutnya, Pada tahap ini dilakukan proses desain sistem menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) yang didalamnya berisi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*. Serta merancang basis data dan *prototype interface*.
- 3. Implementation**
 Pada tahap ini, desain sistem yang sudah dirancang akan diimplementasikan menjadi kode kode Bahasa pemrograman yang menjadikannya sebagai sebuah program,
- 4. Integration and system testing**
 Pada tahap ini setelah program telah selesai, selanjutnya dilakukan testing pada sistem untuk memastikan apakah sistem sudah memenuhi persyaratan dan sudah berjalan dengan baik.
- 5. Maintenance**
 Pada tahap ini sistem yang sudah digunakan akan dilakukan pemeliharaan, serta perbaikan pada sistem yang sudah berjalan agar sistem yang telah dibuat tidak memiliki modul yang error.

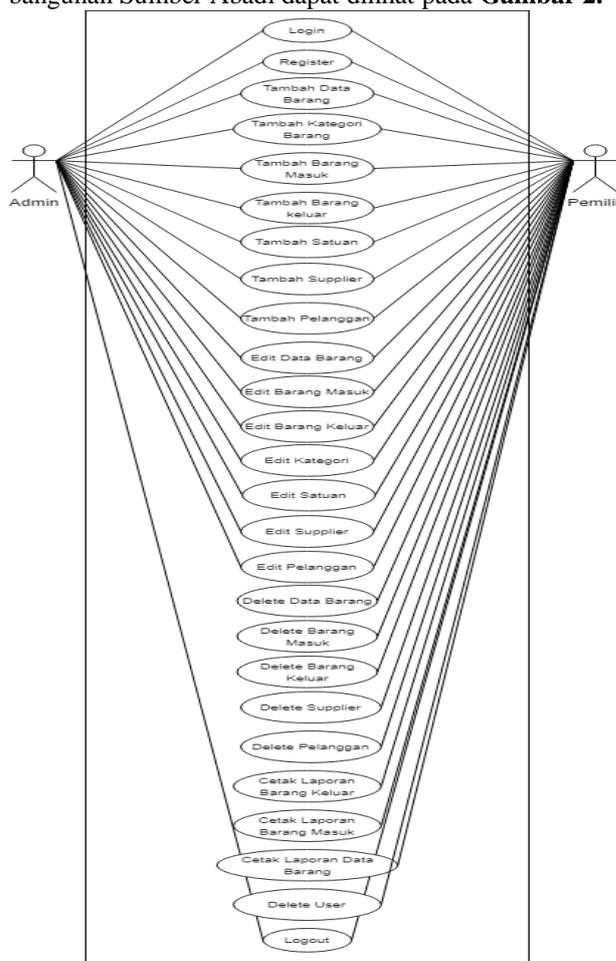
3. Rancangan Sistem

Dalam melakukan perancangan proses untuk perancangan aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi penulis menggunakan metode pemodelan UML yang didalamnya berisi *use case diagram*, *use case scenario*, *sequence diagram*, *activity diagram*.

3.1 Perancangan Proses

3.1.1 Use Case Diagram

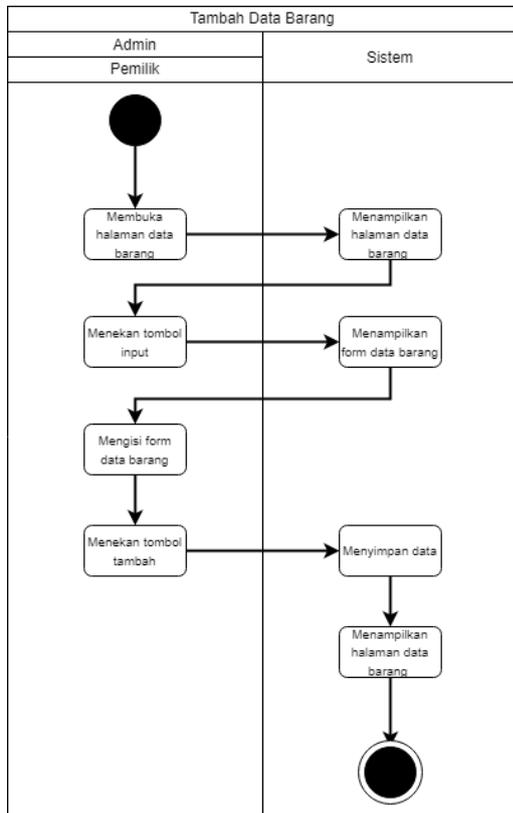
Dalam *use case diagram* terdapat dua actor yaitu admin, dan pemilik. Admin dapat melakukan interaksi berupa *login*, *logout*, *register*, mengelola barang, mengelola kategori, mengelola satuan, mengelola barang masuk, mengelola barang keluar, mengelola supplier, mengelola pelanggan. Sedangkan pemilik memiliki semua interaksi yang dimiliki oleh admin dan tambahan interaksi lain seperti edit data barang, *delete* data barang, *delete* data barang masuk, *delete* data barang keluar, cetak laporan data barang, cetak laporan barang keluar, cetak laporan barang masuk. *Use case diagram* pada aplikasi sistem manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 2**.



Gambar 2. Use Case Diagram

3.1.2 Activity Diagram

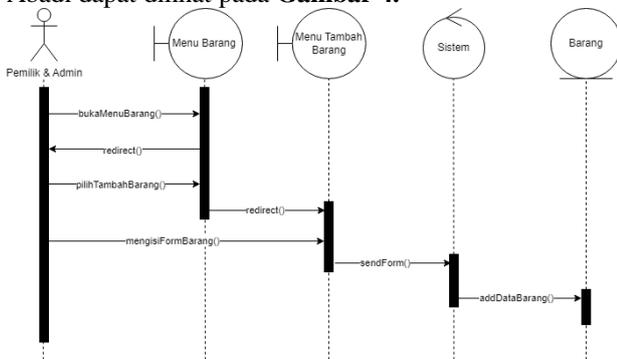
Activity Diagram terdiri dari aktivitas, links, relasi, dll. Dalam *activity diagram*, anda dapat melihat flow control dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya tanpa pesan apapun [12]. *Activity diagram* perancangan aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 3**.



Gambar 3. Activity Diagram Tambah Barang.

3.1.3 Sequence Diagram

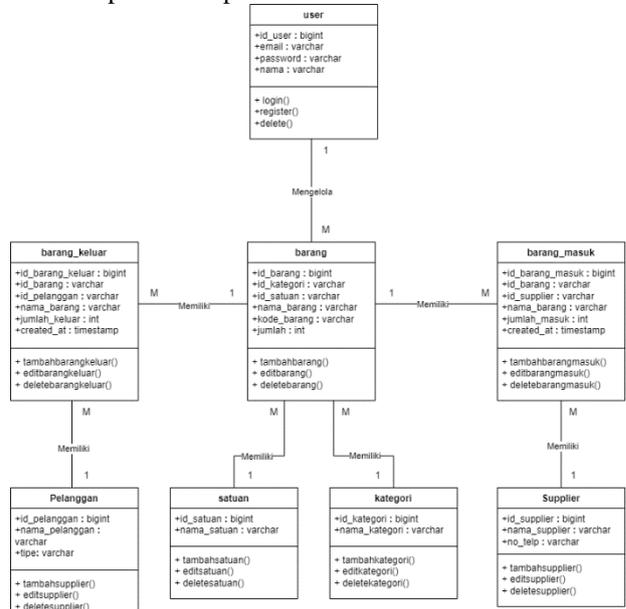
Sequence diagram perancangan aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 4**.



Gambar 4. Sequence Diagram Tambah Barang.

3.1.4 Class Diagram

Class diagram berfungsi untuk menggambarkan struktur kelas dalam sistem rancangan yang akan dibuat. Berikut *class diagram* perancangan aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 5**.

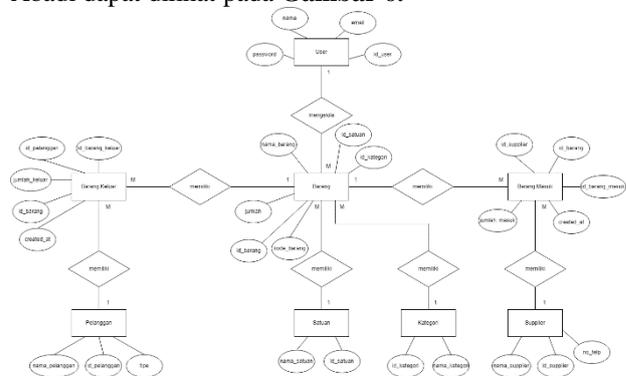


Gambar 5. Class Diagram.

3.2 Perancangan Basis Data

3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

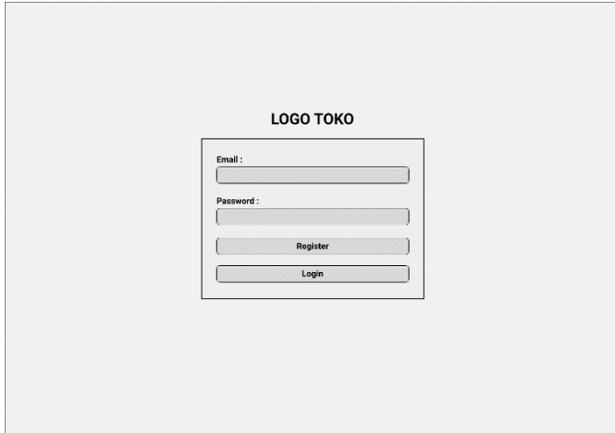
Entity relationship diagram (ERD) digunakan dalam perancangan basis data untuk memodelkan konsep basis data yang menggambarkan hubungan antar entitas, serta membantu mengidentifikasi entitas dan atribut. Dalam perancangan aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi memiliki 6 entitas yaitu barang, barang masuk, barang keluar, kategori, satuan, user. Berikut ERD aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 6**.



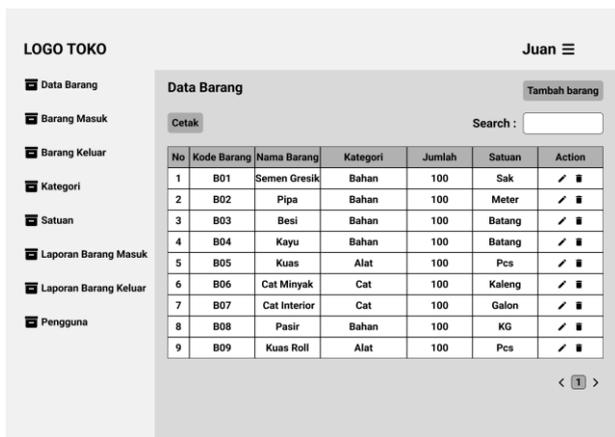
Gambar 6. Entity Relationship Diagram (ERD).

3.3 Perancangan User Interface

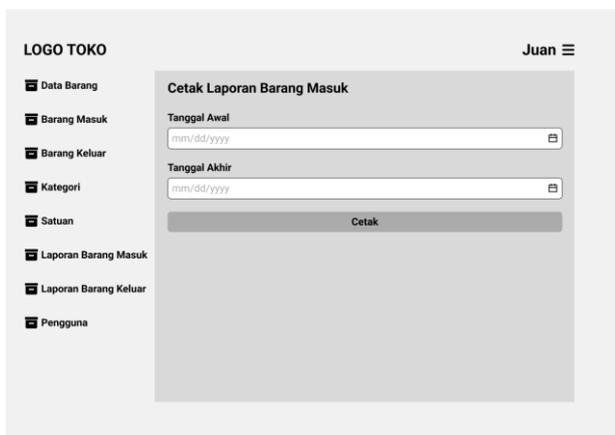
Perancangan *user interface* berguna untuk memberikan gambaran kasar terkait tampilan aplikasi yang nanti akan dibuat, berikut beberapa perancangan *user interface* aplikasi manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi dapat dilihat pada **Gambar 7 – Gambar 10**.



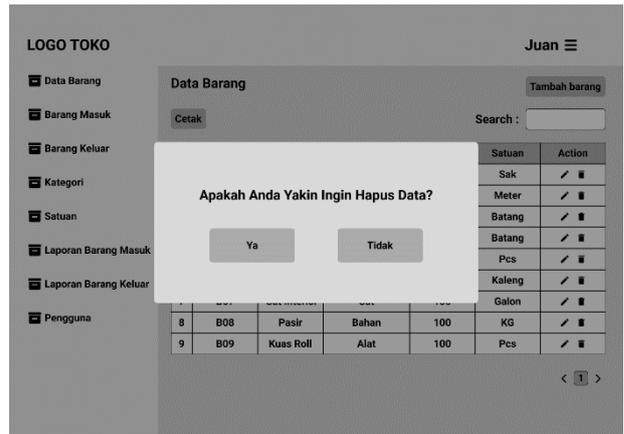
Gambar 7. Halaman Login.



Gambar 8. Halaman Data Barang.



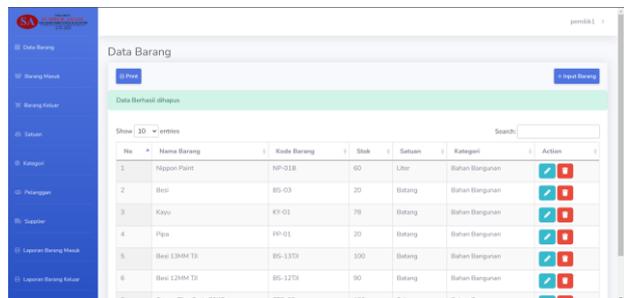
Gambar 9. Halaman Cetak Laporan Barang Masuk.



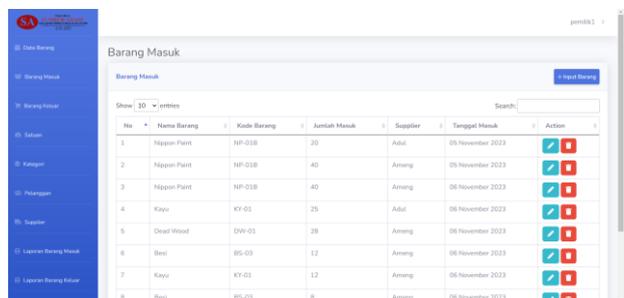
Gambar 10. Halaman Delete Data Barang

4. Hasil Dan Pembahasan

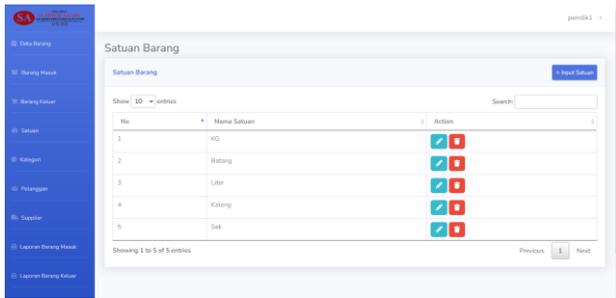
Setelah melakukan perancangan sistem yang terdiri dari *use case*, *activity diagram*, *sequence*, *class diagram*, *erd*, *user interface*, selanjutnya dilakukan pengembangan sistem. Yang digunakan dalam pengembangan sistem ini ialah mysql untuk basis data , PHP sebagai bahasa pemrograman, dan Laravel sebagai *framework* yang digunakan dalam melakukan pengembangan sistem. Untuk hasil dari sistem yang telah dibuat dapat dilihat pada **Gambar 11**, sampai dengan **Gambar 14**.



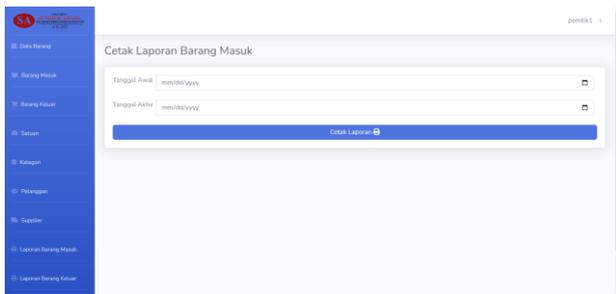
Gambar 11. Halaman Data Barang



Gambar 12. Halaman Barang Masuk



Gambar 13. Halaman Satuan Barang



Gambar 14. Halaman Cetak Laporan Barang Masuk

Dalam aplikasi ini terdapat dua *user* yaitu Pemilik dan Admin, tiap *user* memiliki tampilan dan fitur fitur yang berbeda. Berikut beberapa fitur fitur yang dimiliki dari dua *user* tersebut sebagai berikut :

1. Pemilik memiliki tampilan fitur login, register, data barang, barang masuk, barang keluar, satuan, kategori, pelanggan, supplier, laporan barang masuk, laporan barang keluar, pengguna.
 - 1) Fitur login berfungsi untuk pemilik dapat masuk ke sistem.
 - 2) Fitur data barang berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input barang, edit barang, delete barang.
 - 3) Fitur barang masuk berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input barang masuk, edit barang masuk, delete barang masuk.
 - 4) Fitur barang keluar berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input barang keluar, edit barang keluar, delete barang keluar.
 - 5) Fitur satuan berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input nama satuan, edit satuan, delete satuan.
 - 6) Fitur kategori berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input nama kategori, edit kategori, delete kategori.
 - 7) Fitur pelanggan berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input nama pelanggan, edit pelanggan, delete pelanggan.
 - 8) Fitur supplier berfungsi untuk pemilik dapat melakukan input nama supplier, edit supplier, delete supplier.
 - 9) Fitur laporan barang masuk berfungsi untuk pemilik agar dapat melihat data barang masuk berdasarkan tanggal awal dan akhir yang dipilih.

- 10) Fitur laporan barang masuk berfungsi untuk pemilik agar dapat melihat data barang masuk berdasarkan tanggal awal dan akhir yang dipilih.
 - 11) Fitur laporan barang keluar berfungsi untuk pemilik agar dapat melihat data barang keluar berdasarkan tanggal awal dan akhir yang dipilih.
 - 12) Fitur pengguna berfungsi untuk pemilik melakukan delete pengguna.
2. Admin memiliki tampilan fitur login, register, data barang, barang masuk, barang keluar, satuan, kategori, pelanggan, supplier.
 - 1) Fitur login berfungsi untuk admin dapat masuk ke sistem.
 - 2) Fitur data barang berfungsi untuk admin dapat melakukan input barang, edit barang.
 - 3) Fitur barang masuk berfungsi untuk admin dapat melakukan input barang masuk, edit barang masuk.
 - 4) Fitur barang keluar berfungsi untuk admin dapat melakukan input barang keluar, edit barang keluar.
 - 5) Fitur satuan berfungsi untuk admin dapat melakukan input nama satuan, edit satuan.
 - 6) Fitur kategori berfungsi untuk admin dapat melakukan input nama kategori, edit kategori.
 - 7) Fitur pelanggan berfungsi untuk admin dapat melakukan input nama pelanggan, edit pelanggan.
 - 8) Fitur supplier berfungsi untuk admin dapat melakukan input nama supplier.

Setelah selesai tahap pengembangan sistem, selanjutnya dilakukan testing dengan menggunakan metode *Blackbox Testing*. *Blackbox Testing* adalah pengujian perangkat lunak berdasarkan spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi, masukan, dan keluaran perangkat lunak memenuhi spesifikasi yang dibutuhkan[13]. Testing ini dilakukan di toko bangunan Sumber Abadi pada tanggal 8 November 2023 dengan 2 orang yakni pemilik dan karyawan toko. Setelah melakukan semua test, hasil yang didapatkan dari testing tersebut ialah program sudah berjalan dengan baik dan tidak memiliki error pada saat testing berjalan. Untuk beberapa form hasil testing pada pemilik dan admin dapat dilihat pada **Gambar 15**. Sampai dengan **Gambar 18**.

PEMILIK

Fitur	Pemetaan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Login	Masukkan email dan password dengan input yang benar, lalu klik login	Menampilkan halaman data barang	Sukses
Login	Masukkan email dan password dengan input yang salah, lalu klik login	Muncul error email atau password salah	Sukses
Login	Tidak masukkan salah satu email atau password, lalu klik login	Muncul pesan error	Sukses
Register	Menekan link register	Menampilkan halaman form register akan	Sukses
Register	Masukkan semua data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Akun tersimpan ke dalam database	Sukses
Register	Tidak masukkan salah satu data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik menu data barang	Menampilkan Halaman data barang	Sukses
Data Barang	Klik tombol print	Menampilkan laporan data barang yang diluar bentuk file tipe pdf	Sukses
Data Barang	Klik tombol input barang	Muncul halaman form input data barang	Sukses
Data Barang	Mengisi data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Data barang akan tersimpan ke dalam database	Sukses
Data Barang	Tidak mengisi salah satu data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik icon pensil	Muncul halaman edit data barang	Sukses
Data Barang	Klik icon kotak sampah	Muncul pop up pesan dan jika tekan tombol ok maka data barang dihapus	Sukses
Barang Masuk	Klik menu barang masuk	Menampilkan Halaman data barang masuk	Sukses
Barang	Klik tombol input barang	Muncul halaman form	Sukses

Gambar 15. Hasil UAT Pemilik.

Fitur	Pemetaan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Supplier	Klik menu supplier	data pelanggan dihapus	Sukses
Supplier	Klik tombol input supplier	Menampilkan Halaman data supplier	Sukses
Supplier	Mengisi field dengan sesuai pada halaman form input tambah supplier	Muncul halaman form atau tambah supplier Data supplier akan tersimpan ke dalam database	Sukses
Supplier	Tidak mengisi field dengan sesuai pada halaman form input tambah supplier	Muncul pesan error	Sukses
Supplier	Klik icon pensil	Muncul halaman edit data supplier	Sukses
Supplier	Klik icon kotak sampah	Muncul pop up pesan dan jika tekan tombol ok maka data supplier dihapus	Sukses
Laporan Barang Masuk	Klik menu laporan barang masuk	Menampilkan Halaman form laporan barang masuk	Sukses
Laporan Barang Masuk	Pilih tanggal awal dan tanggal akhir lalu klik cetak laporan	Menampilkan laporan data barang masuk dalam bentuk file tipe pdf	Sukses
Laporan Barang Keluar	Klik menu laporan barang keluar	Menampilkan Halaman form laporan barang keluar	Sukses
Laporan Barang Keluar	Pilih tanggal awal dan tanggal akhir lalu klik cetak laporan	Menampilkan laporan data barang keluar dalam bentuk file tipe pdf	Sukses
Pengguna	Klik menu pengguna	Menampilkan Halaman data user	Sukses
Pengguna	Klik icon kotak sampah	Muncul pop up pesan dan jika tekan tombol ok maka data user dihapus	Sukses

Gambar 17. Hasil UAT Pemilik.

Fitur	Pemetaan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Masuk	Masukkan email dan password dengan input yang benar, lalu klik login	Menampilkan halaman data barang	Sukses
Barang Masuk	Masukkan email dan password dengan input yang salah, lalu klik login	Muncul error email atau password salah	Sukses
Barang Masuk	Tidak masukkan salah satu email atau password, lalu klik login	Muncul pesan error	Sukses
Register	Menekan link register	Menampilkan halaman form register akan	Sukses
Register	Masukkan semua data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Akun tersimpan ke dalam database	Sukses
Register	Tidak masukkan salah satu data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik menu data barang	Menampilkan Halaman data barang	Sukses
Data Barang	Klik tombol input barang	Muncul halaman form input data barang	Sukses
Data Barang	Mengisi data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Data barang akan tersimpan ke dalam database	Sukses
Data Barang	Tidak mengisi salah satu data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik icon pensil	Muncul halaman edit data barang	Sukses
Data Barang	Klik icon kotak sampah	Muncul pop up pesan dan jika tekan tombol ok maka data barang dihapus	Sukses
Barang Keluar	Klik menu barang keluar	Menampilkan Halaman data barang keluar	Sukses
Barang Keluar	Klik tombol input barang	Muncul halaman form input tambah barang keluar	Sukses
Barang Keluar	Mengisi data barang keluar dengan sesuai pada halaman form input tambah barang keluar	Data barang keluar akan tersimpan ke dalam database	Sukses
Barang Keluar	Tidak mengisi salah satu data barang dengan sesuai pada halaman form input tambah barang keluar	Muncul pesan error	Sukses
Barang Keluar	Klik icon pensil	Muncul halaman edit data barang keluar	Sukses
Barang Keluar	Klik icon kotak sampah	Muncul pop up pesan dan jika tekan tombol ok maka data barang dihapus	Sukses
Satuan	Klik menu satuan	Menampilkan Halaman data satuan	Sukses
Satuan	Klik tombol input satuan	Muncul halaman form input tambah satuan barang	Sukses
Satuan	Mengisi nama satuan	Data satuan akan	Sukses

Gambar 16. Hasil UAT Pemilik.

ADMIN

Fitur	Pemetaan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Masuk	Masukkan email dan password dengan input yang benar, lalu klik login	Menampilkan halaman data barang	Sukses
Login	Masukkan email dan password dengan input yang salah, lalu klik login	Muncul error email atau password salah	Sukses
Login	Tidak masukkan salah satu email atau password, lalu klik login	Muncul pesan error	Sukses
Register	Menekan link register	Menampilkan halaman form register akan	Sukses
Register	Masukkan semua data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Akun tersimpan ke dalam database	Sukses
Register	Tidak masukkan salah satu data yang diperlukan untuk membuat akun, lalu klik tombol register	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik menu data barang	Menampilkan Halaman data barang	Sukses
Data Barang	Klik tombol input barang	Muncul halaman form input data barang	Sukses
Data Barang	Mengisi data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Data barang akan tersimpan ke dalam database	Sukses
Data Barang	Tidak mengisi salah satu data barang dengan sesuai pada halaman form input data barang	Muncul pesan error	Sukses
Data Barang	Klik icon pensil	Muncul halaman edit data barang	Sukses
Barang	Klik menu barang masuk	Menampilkan Halaman data barang masuk	Sukses
Barang	Klik tombol input barang	Muncul halaman form input tambah barang masuk	Sukses
Barang	Mengisi data barang masuk	Data barang masuk akan	Sukses

Gambar 18. Hasil UAT Admin.

5. Kesimpulan

Berikut kesimpulan dari Sistem manajemen stok barang berbasis web pada toko bangunan Sumber Abadi yang dibagi menjadi beberapa poin sebagai berikut:

1. Sistem manajemen stok barang yang dapat digunakan toko bangunan Sumber Abadi yang memiliki banyak fitur yaitu, data barang, barang masuk, barang keluar, satuan, kategori, supplier, pelanggan, laporan barang

masuk, laporan barang keluar. Yang fiturnya sudah dapat berjalan dengan baik.

2. Sistem yang dibuat mempermudah toko bangunan Sumber Abadi dalam melakukan pengolahan data karena yang awalnya masih melakukan pencatatan manual sekarang sudah terkomputerisasi sehingga pekerjaan lebih efisien dan cepat.
3. Tentu masih ada kekurangan dari sistem seperti tampilan masih bisa diperbagus lagi dan penambahan fitur yang diinginkan oleh pemilik toko bangunan Sumber Abadi kedepannya.

Juan Gilland Djoni Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Tony memperoleh gelar S.Kom. pada tahun 2005 dari Universitas Tarumanagara, M.Kom. pada tahun 2010 dari Universitas Indonesia, dan Ph.D. pada tahun 2021 dari Curtin University. Saat ini sebagai staf pengajar di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

REFERENSI

- [1] R. Setiyanto, N. Nurmaesah, and N. S. A. Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections," *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, vol. 9, no. 1, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.267.
- [2] S. Sim, *DASAR – DASAR MANAJEMEN KEUANGAN (FUNDAMENTALS OF FINANCIAL MANAGEMENT)*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2022.
- [3] C. R. Minda Mora Purba, "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web di PT. Mahesa Cipta," *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, vol. 8, no. 2, 2021.
- [4] H. Handayani, K. U. Faizah, A. Mutiara Ayulya, M. F. Rozan, D. Wulan, and M. L. Hamzah, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development," 2023.
- [5] V. T. Gumilang, "PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA PT.X," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 1, Jun. 2023, doi: 10.24912/jiksi.v11i1.24142.
- [6] H. Felim Majid and P. B. Siahaan, "PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN STOK BARANG PADA TOKO ZAY CELL BERRBASIS WEB," 2023.
- [7] E. Najwaini, P. Purnama, and N. Rizki Aulia, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web pada Alzena Hijab Store Banjarmasin," *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, vol. 11, no. 2, 2020, doi: 10.47927/jikb.v11i2.225.
- [8] K. Mulyana and M. R. Novriansyah, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada UPT Puskesmas Ibrahim Adjie," *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, vol. 5, no. 2, 2022, doi: 10.31539/intecom.s.v5i2.4941.
- [9] N. Fatma, M. Alimuddin, Nursaifullah, Hardiyono, and I. Latiep, *Manajemen Pemasaran Era Industri 4.0*. Nas Media Pustaka, 2023.
- [10] J. Minnick, *Responsive Web Design with HTML 5 & CSS*. Cengage Learning, 2020.
- [11] E. Haque, *Introduction to Computer Systems and Software Engineering*. Lulu.com, 2023.
- [12] A. Singh and Anamika, *Object Oriented Modeling and Design Using UML*, 2nd ed. 2022.
- [13] V. Femona Laoli, D. Trisnawarman, and N. Jaya Perdana, "APLIKASI PENJUALAN BESI BERBASIS WEBSITE PADA PT SERIJAYA," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 2, 2023, doi: 10.24912/jiksi.v11i2.26018.