

# Pembuatan Website Koleksi Gambar Senjata

Charles Chandra <sup>1)</sup>

<sup>1)</sup> Teknik Informatika, FTI, Universitas Tarumanagara  
Jl. Letjen S Parman no 1, Jakarta 11440 Indonesia  
email : Charles.535160048@stu.untar.ac.id

## ABSTRACT

Setiap senjata memiliki fungsi tertentu, yaitu tipe elemen, jurus khusus dan fungsi untuk bertarung. Dalam hal ini, penulis bermaksud membuat website galeri senjata yang khusus digunakan di media hiburan seperti game online, anime, dan film. Berdasarkan hasil pengujian fungsionalitas, semua menu sudah berfungsi sesuai spesifikasi. Dua user yang sudah mencoba website menyarankan perbaikan kesalahan penulisan kata dan memberikan masukan terkait model yang dirasakan masih sederhana. Senjata yang sudah dibuat adalah : 23 Senjata Kategori Melee, 22 Senjata Kategori Ranged, 15 Senjata Kategori Magic, 10 Senjata Kategori Special, dan 7 Senjata kategori Hybrid.

## 1. Pendahuluan

Setiap orang mempunyai cita-cita apa yang mereka impikan untuk membuat gambar sesuatu yang mereka inginkan, terutama membuat bentuk yang mereka lihat sama semacam benda yang bisa digambarkan. Penulis memiliki kegeramaman membuat gambar senjata dan mengumpulkan gambar senjata yang digunakan diantaranya di Game seperti, *Phantasy Star*, *Genshin Impact*, *Tower of Fantasy*, dan lain-lain, Movie seperti, *Star Wars*, *Robocop*, *Harry Potter*, dan lainnya, serta Anime seperti, *Bleach*, *Naruto*, *One Piece*, *Fairy Tail* dan sebagainya.

Setiap senjata memiliki fungsi tertentu, yaitu tipe elemen, jurus khusus dan fungsi untuk bertarung. Dalam hal ini, penulis bermaksud membuat website galeri senjata yang khusus digunakan di media hiburan seperti game online, anime, dan film. Website galeri menyajikan koleksi untuk lima kategori yaitu *Melee* (Senjata Jarak Dekat), *Ranged* (Senjata Jarak Jauh), *Magic* (Senjata Sihir), *Special* (Senjata Khusus), dan *Hybrid* (Senjata Multi-fungsi). Setiap kategori memiliki sejumlah jenis senjata, dan setiap jenis senjata memiliki beragam bentuk senjata.

Tujuan dari pembuatan website galeri senjata untuk memberikan informasi tentang fungsi senjata dan kegunaan senjata untuk kebutuhan hiburan seperti bermain game online dan offline, anime, dan film. Website yang dirancang berisi informasi berbagai macam senjata untuk setiap kategori dan menyusun koleksi senjata agar rapih sehingga pembaca tidak

kesulitan mencari senjata yang diinginkan. Website ini akan berisi gambar-gambar senjata dari kelima kategori (*Melee*, *Ranged*, *Magic*, *Special*, *Hybrid*) yang dibuat sendiri oleh penulis dengan menggunakan Krita. Sejumlah desain senjata memodifikasi desain asli dari gambar senjata aslinya dan sisanya desain yang diciptakan oleh penulis sendiri.

Rancangan website galeri senjata untuk media hiburan memiliki batasan sebagai berikut:

1. Kategori senjata dibatasi hanya lima yaitu *Melee* (Senjata Jarak Dekat), *Ranged* (Senjata Jarak Jauh), *Magic* (Senjata Sihir), *Speical* (Senjata Khusus), dan *Hybrid* (Senjata Multi-fungsi)
2. Tipe senjata setiap kategori dibatasi jumlah yaitu:
  - a. Kategori *Melee* hanya terdiri dari 6 tipe senjata, yaitu: *Sword* (Pedang), *Axe* (Kapak), *Hammer* (Palu), *Mace* (Gada), *Spear* (Tombak), dan *Halberd* (Tombak Kapak)
  - b. Kategori *Ranged* hanya terdiri dari 6 tipe senjata, yaitu: *Sub Machine Gun* (Pistol Mitraliur), *Shotgun* (Senapan Gentel), *Auto Rifle* (Senapan Otomatis), *Sniper Rifle* (Senapan Jitu), *Machine Gun* (Senapan Mesin), dan *Launcher* (Pelontar)
  - c. Kategori *Magic* hanya terdiri dari 5 tipe senjata, yaitu: *Magic Rod* (Batang Ajaib), *Wand* (Tongkat Sihir), *Catalyst* (Katalisator), *Grimoire* (Buku Sihir), *Talisman* (Jimat)
  - d. Kategori *Special* terdiri dari 3 tipe alat, yaitu: Alat Penyembuhan (*Healing Tools*), Alat Membangun (*Construct Tools*), dan Alat Mengumpul (*Gathering Tools*)
  - e. Kategori *Hybrid* terdiri dari 2 tipe senjata, yaitu: *Gunblade* dan *Bayonett*.
3. Website yang dirancang berjenis website statis.
4. Gambar yang ditampilkan adalah gambar dalam 2-Dimensi.

## 2. Landasan Teoritik

### 2.1. Sistem yang Dirancang

Sistem yang dirancang adalah website galeri senjata yang khusus digunakan di media hiburan seperti game online, anime, dan film. Website berjenis statis dan menampilkan lima kategori senjata, dengan setiap kategori dibatasi jumlah tipe senjatanya.

### 2.2. Senjata di Media Hiburan

Kategori senjata yang umumnya terdapat di game dan film terdiri dari *Melee*, *Ranged*, *Magic*, *Special*, dan *Hybrid*. Berikut ini penjelasan setiap kategori beserta jenis senjata dan contoh senjata.

#### 2.2.1. Kategori Melee

Kategori *Melee* terdiri dari enam tipe senjata yaitu:

- *Sword* (Pedang)
- *Axe* (Kapak)
- *Hammer* (Palu)
- *Mace* (Gada)
- *Spear* (Tombak)
- *Halberd* (Tombak Kapak).

*Melee* sebagai senjata jarak dekat untuk menyerang dengan jarak dekat dengan memotong, memukul, sama mengayun.

#### 2.2.2. Kategori Ranged

Kategori *Ranged* terdiri dari enam tipe senjata yaitu

- *Sub Machine Gun* (Pistol Mitraliur)
- *Shotgun* (Senapan Gentel)
- *Auto Rifle* (Senapan Otomatis)
- *Sniper Rifle* (Senapan Jitu)
- *Machine Gun* (Senapan Mesin)
- *Launcher* (Pelontar)

*Ranged* sebagai senjata jarak jauh dimana bisa menembak musuh dengan jarak jauh, tapi butuh amunisi sesuai dengan senjatanya.

#### 2.2.3. Kategori Magic

Kategori *Magic* terdiri dari lima tipe senjata yaitu

- *Magic Rod* (Batang Ajaib)
- *Wand* (Tongkat Sihir)
- *Catalyst* (Katalisator)
- *Grimoire* (Buku Sihir)
- *Talisman* (Jimat)

*Magic* sebagai senjata sihir dimana senjata memiliki kekuatan *Arcana* (*Magic*), setiap senjata serta aksi tersebut beda dengan setiap senjata.

#### 2.2.4. Kategori Special

Kategori *Special* terdiri dari tiga tipe senjata, tapi kategori ini juga termasuk *Melee*, *Ranged*, dan *Magic* khusus yaitu

- Alat Penyembuhan (*Healing Tools*)
- Alat Membangun (*Construct Tools*)
- Alat Mengumpul (*Gathering Tools*)

#### 2.2.5. Kategori Hybrid

Kategori *Hybrid* terdiri dari dua tipe senjata yaitu:

- *Gunblade*
- *Bayonett*

### 2.3. Metode Perancangan Sistem

Metode Perancangan Sistem dengan Fase Berurutan dalam Model Waterfall, berikut ini tahap perancangan system [1]:

1. Pengumpulan dan analisis Persyaratan - Semua persyaratan yang mungkin dari sistem yang akan dikembangkan ditangkap dalam fase ini dan didokumentasikan dalam dokumen spesifikasi persyaratan. Terutama melihat Buku senjata yang Pembuat sudah digambarkan di buku tersebut.
2. Desain Sistem – Spesifikasi kebutuhan dari fase pertama dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain sistem ini membantu dalam menentukan perangkat keras dan persyaratan sistem dan membantu dalam menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.
3. Implementasi – Dengan input dari desain sistem, sistem pertama kali dikembangkan dalam program kecil yang disebut unit, yang diintegrasikan pada fase berikutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji fungsinya, yang disebut sebagai Unit Testing.
4. Integrasi dan Pengujian – Semua unit yang dikembangkan pada fase implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian setiap unit. Pasca integrasi, seluruh sistem diuji untuk setiap kesalahan dan kegagalan.
5. Penyebaran sistem – Setelah pengujian fungsional dan non-fungsional selesai; produk disebarakan di lingkungan pelanggan atau dilepaskan ke pasar.
6. Pemeliharaan – Ada beberapa masalah yang muncul di lingkungan klien. Untuk memperbaiki masalah tersebut, tambalan dirilis. Juga untuk menyempurnakan produk, beberapa versi yang lebih baik dirilis. Pemeliharaan dilakukan untuk menghadirkan perubahan ini di lingkungan pelanggan.

### 3. Hasil Perancangan dan Pembuatan

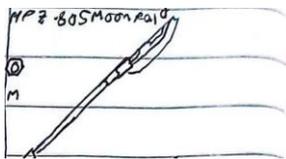
#### 3.1. Hasil perancangan sistem

Pada tahap ini, penulis mencari berbagai macam senjata dari kategori serta tipe Senjata melalui berbagai sumber.

##### 3.1.1. Moonhalvx



Gambar 1. Senjata Laser Spear (Pixel Gun 3D) untuk Moonhalvx [2]

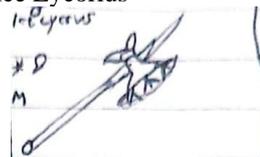


Gambar 2. Sketsa Senjata Moonhalvx



Gambar 3. Desain Senjata Moonhalvx menggunakan Krita

##### 3.1.2. Ice Lycorius



Gambar 4. Sketsa Senjata Ice Lycorius

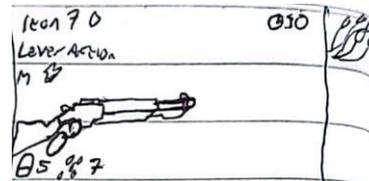


Gambar 5. Desain Senjata Ice Lycorius menggunakan Krita

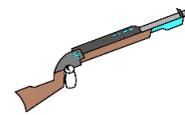
##### 3.1.3. ITON-70



Gambar 6. Sumber Senjata 1887 Shockfield untuk ITON-70 [3]



Gambar 7. Sketsa Senjata ITON-70

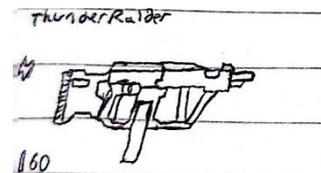


Gambar 8. Desain Senjata ITON-70 menggunakan Krita

##### 3.1.4. Thunder Raider



Gambar 9. Sketsa Senjata Thunder Raider

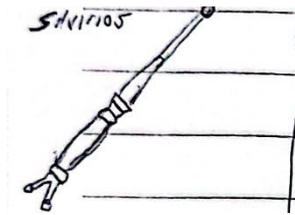


(Gambar 10. Desain Senjata Thunder Raider menggunakan Krita

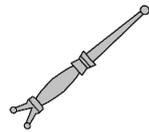
##### 3.1.5. Silvinios



Gambar 11. Sumber Senjata Cedar (Genus Cedrus) untuk Silvinios [4]



Gambar 12. Sketsa Senjata Silvinios



Gambar 13. Desain Senjata Silvinios menggunakan Krita

### 3.1.6. Inferion Staff



Gambar 14. Sketsa Senjata Inferion Staff

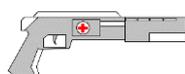


Gambar 15. Desain Senjata Inferion Staff menggunakan Krita

### 3.1.7. LDS-FV G1



Gambar 16. Sumber Senjata Treatment Gun (Free Fire) untuk LDS-FV G1 Saver S [5]

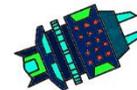


Gambar 17. Desain Senjata LDS-FV G1 Saver S menggunakan Krita

### 3.1.8. SER-G Healer Mind

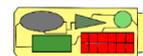


Gambar 18. Sumber Senjata Mind Energy (S4 League) untuk SER-G Healer Mind [6]



Gambar 19. Desain Senjata SER-G Healer Mind menggunakan Krita

### 3.1.9. Techno Arsterick



Gambar 20. Desain Senjata Techno Arsterick menggunakan Krita

### 3.1.10. LA Metarius

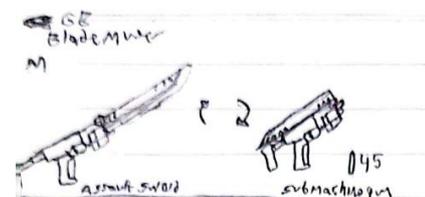


Gambar 21. Desain Senjata LA Metarius menggunakan Krita

### 3.1.11. Blade Muser



Gambar 22. Sketsa Senjata Blade Muser



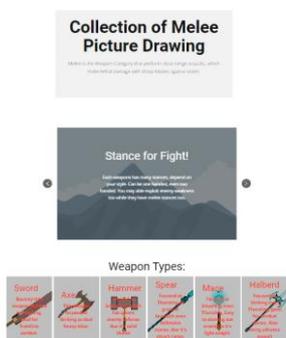
Gambar 23. Desain Senjata Blade Muser menggunakan Krita

## 3.2 Hasil Pembuatan Sistem

Berdasarkan hasil perancangan telah dibuat website yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.2.1. Menu Utama



Gambar 3.2.2. Menu Kategori Melee.



Gambar 3.2.3. Gambar koleksi senjata di Kategori Ranged.

#### 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan system dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

1. Gambar senjata yang berhasil dibuat adalah sebanyak 78 buah untuk 5 Kategori.
2. Website Weapon Drawing Collection telah berhasil dibuat sesuai dengan spesifikasi system dan sudah dapat diakses oleh pengguna.

#### REFERENSI

- [1] Tutorials Point, SDLC – Waterfall Model, [https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc\\_waterfall\\_model.htm](https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm), 11 Maret 2023.
- [2] Pixel Gun wiki, Laser Spear – Pixel Gun Wiki – Fandom, [https://pixelgun.fandom.com/wiki/Laser\\_Spear](https://pixelgun.fandom.com/wiki/Laser_Spear), Februari 2023.
- [3] SAS Zombie Assault wiki, 1887 Shockfield | SAS Zombie Assault Wiki | Fandom, [https://saszombieassault.fandom.com/wiki/1887\\_Shockfield](https://saszombieassault.fandom.com/wiki/1887_Shockfield).
- [4] Harry Potter wiki, Cedar | Harry Potter Wiki | Fandom, <https://harrypotter.fandom.com/wiki/Cedar>.
- [5] Free Fire wiki, Threatment Gun | Free Fire Wiki | Fandom, [https://garenafreefire.fandom.com/wiki/Treatment\\_Gun](https://garenafreefire.fandom.com/wiki/Treatment_Gun).
- [6] S4 League Wiki, Mind Energy | S4 League Wiki | Fandom, [https://s4league.fandom.com/wiki/Mind\\_Energy](https://s4league.fandom.com/wiki/Mind_Energy).