

PERANCANGAN APLIKASI TATA KELOLA KEUANGAN SALON YINHOA BERBASIS WEB

Kevin Marzelino ¹⁾

¹⁾ Sistem Informasi, FTI Universitas Tarumanagara
Jl. Let. Jend. S. Parman No. 1, Jakarta 11440 Indonesia
email : kevin.825190016@stu.untar.ac.id

ABSTRACT

Prior to the creation of this web-based financial management application, Salon Yinhoa carried out all financial processes using the traditional method with on-the-spot transaction processes and recording was done manually using an excel file. As customers increase, recording transactions is considered to be quite time-consuming and a solution is needed to simplify financial management. Therefore, it is necessary to design a web-based financial management application for Salon Yinhoa as a database for financial management using the SDLC-waterfall method. The final result is that the web-based application is used to facilitate financial management at Salon Yinhoa.

Key words

Aplikasi, Web, Salon

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Pada era Revolusi Industri 4.0 Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) harus menghadapi berbagai masalah yang menuntut untuk beradaptasi dengan teknologi yang ada. Kemampuan adaptasi UMKM bisa terlihat dari sejauh mana para pelaku usaha bisa memanfaatkan teknologi yang ada (Hesti Respatiningsih, 2020).

Selain itu, Dampak dari pandemi Covid-19 menyebabkan penurunan aktivitas perekonomian UMKM di dunia. Menurut Kementrian Koperasi, dampak pandemic Covid-19 telah mengubah tatanan hingga 37,000 pengusaha UMKM di seluruh Indonesia. Akibat dari pandemic ini adalah berubahnya pola konsumsi masyarakat, yang berakibat pada menurunnya jumlah transaksi penjualan. Apabila sebelum pandemic Covid-19, konsumen menghabiskan dana mereka untuk produk-produk konsumtif dan produk non konsumtif, maka setelah terjadi pandemic Covid-19, konsumen beralih dengan tidak mengkonsumsi barang-barang yang bersifat konsumtif dan beralih ke barang-barang kebutuhan dasar. Produk kebutuhan dasar yang difokuskan oleh masyarakat adalah terutama untuk

produk-produk pangan. Akibatnya adalah sektor-sektor yang menjual produknya di sektor non konsumtif mengalami penurunan transaksi sebesar 80-85% sejak terjadinya pandemic Covid-19 dan diberlakukannya PSBB. Walaupun konsumen beralih dengan berfokus pada produk-produk pangan, sektor inipun mengalami penurunan penjualan sebesar 30-40% (Hertina & Hendiarto, 2020).

Walaupun kini sekarang mayoritas masyarakat mulai meragangkan kebiasaan menjaga jarak, menggunakan masker, menghindari bersentuhan yang tidak diperlukan dan rajin cuci tangan dengan sabun dan air mengalir, aktivitas perekonomian yang dilakukan dalam satu tempat kurang diminati oleh konsumen. Konsumen lebih berminat untuk membeli jika UMKM yang menyediakan akses online dan cepat. Kekurangan itulah yang belum dimiliki Salon Yinhoa sebagai salah satu UMKM yang masih bertahan hingga skripsi ini disusun dari tahun 1982. Salon Yinhoa memerlukan solusi yang mempercepat dan mempermudah kegiatan perekonomian.

Kegiatan perekonomian yang dimaksud adalah penyediaan peralatan dan perlengkapan salon. Diperlukannya informasi yang lebih akurat dan jelas dalam mengambil keputusan penyediaan peralatan dan perlengkapan misalkan dalam periode 1 bulan, diperlukan informasi jumlah peralatan dan perlengkapan yang habis terpakai pada Salon Yinhoa, jumlah pendapatan dan penjualan dari setiap produk yang ada dalam Salon Yinhoa.

1.2. Tujuan

Tujuan perancangan aplikasi berbasis web sebagai berikut.

1. Sebagai basis data untuk Salon Yinhoa dalam melakukan tata kelola keuangan.
2. Sebagai salah satu bentuk dukungan terhadap UMKM.

1.3 Metodologi

Dalam perancangan aplikasi berbasis web penulis menggunakan metode waterfall yang terdiri dari beberapa tahapan sebagai berikut.

2. Perancangan dan Pembuatan Program Aplikasi

2.1 Tata Laksana Program yang Dibuat

Tata Laksana Perancangan *aplikasi* akan dilakukan bertahap. Dimulai dari pengumpulan data sampai dengan pengujian pada aplikasi yang telah dibuat

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dari wawancara dengan pemilik Salon Yinhoa, hasil kuisioner yang diisi oleh pelanggan Salon Yinhoa, dan data operasional sejak proposal skripsi ini dibuat hingga hari selesai skripsi.

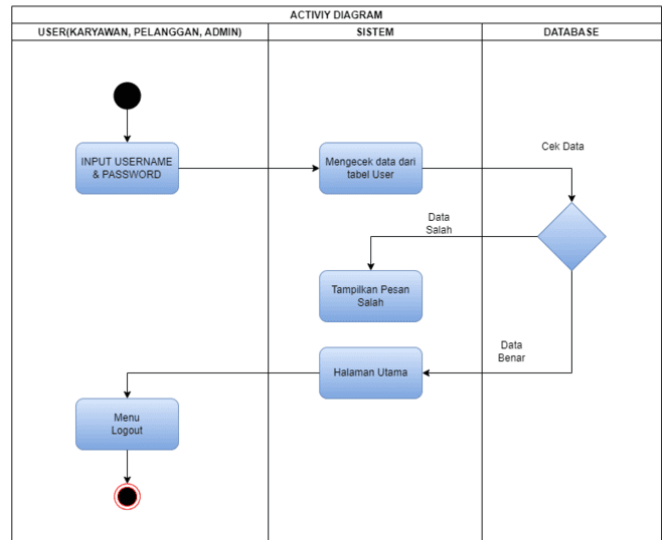
2. Perancangan Proses

Perancangan Diagram dilakukan dengan membuat *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*. Diagram tersebut akan menjadi acuan dalam perancangan basis data. Perancangan basis data terdiri dari: 1) *Conceptual Database Design*. 2) *Logical Database Design*. 3) *Spesifikasi File Data*(Spesifikasi Tabel)



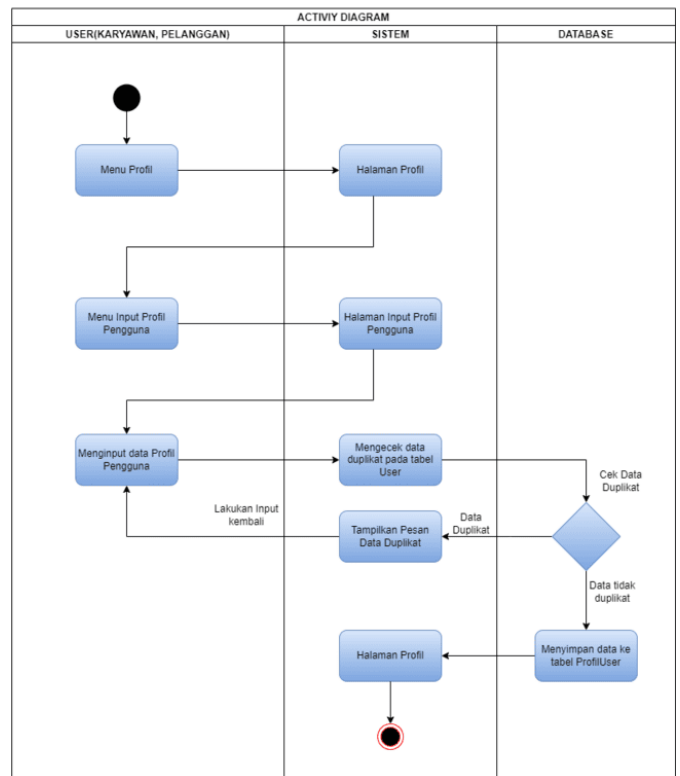
Gambar 1 Use Case Diagram Aplikasi Salon Yinhoa

ACTIVITY DIAGRAM LOGIN



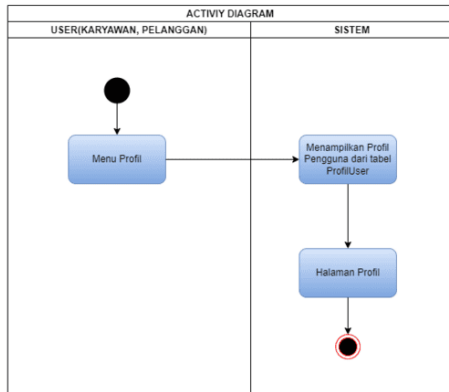
Gambar 2. Activity Diagram Login

ACTIVITY DIAGRAM MENGINPUT PROFIL PENGGUNA



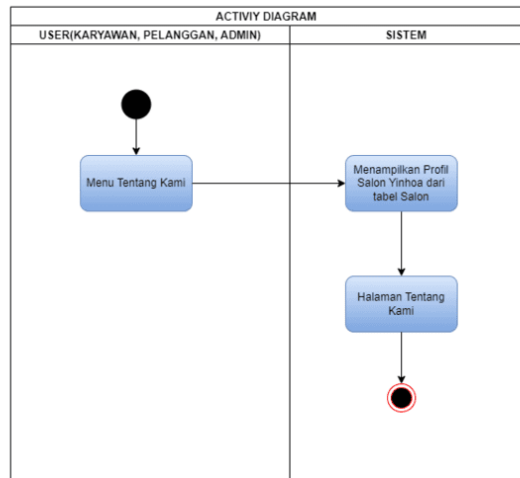
Gambar 3. Activity Diagram Menginput Profil Pengguna

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT PROFIL PENGGUNA



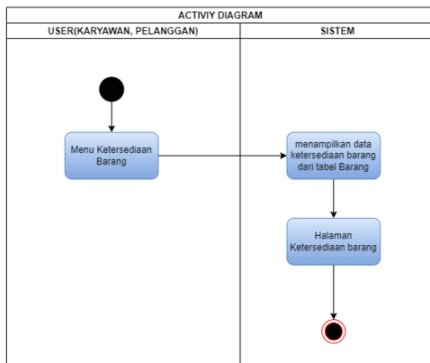
Gambar 4. Activity Diagram Melihat Profil Pengguna

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT PROFIL SALON YINHOA



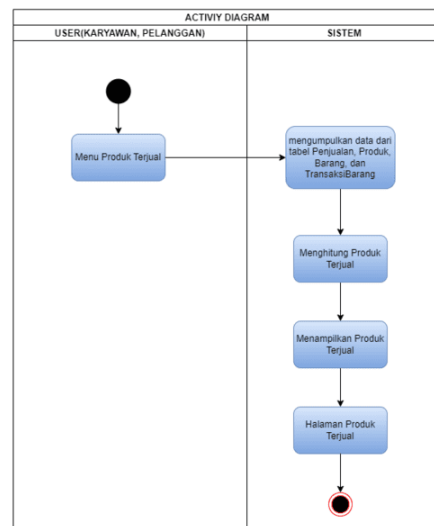
Gambar 7. Activity Diagram Melihat Profil Salon Yinhoa

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT VISUALISASI KETERSEDIAAN BARANG



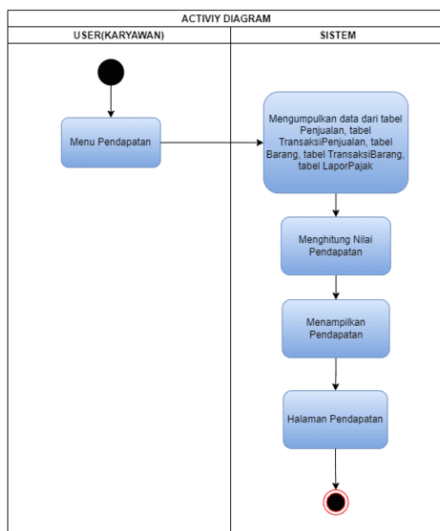
Gambar 5. Activity Diagram Melihat Visualisasi Ketersediaan Barang

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT VISUALISASI PRODUK TERJUAL



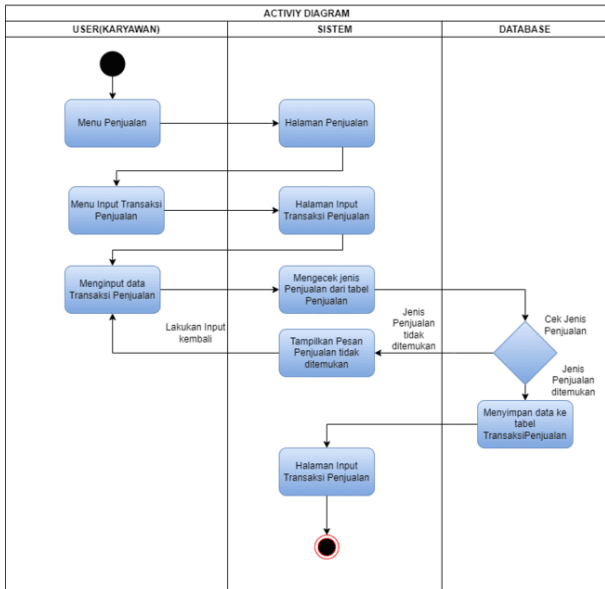
Gambar 8. Activity Diagram Melihat Visualisasi Produk Terjual

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT VISUALISASI PENDAPATAN



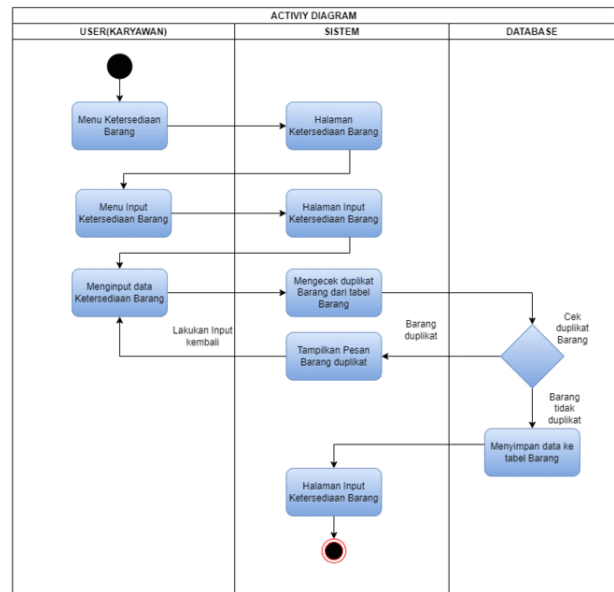
Gambar 6. Activity Diagram Melihat Visualisasi Pendapatan

ACTIVITY DIAGRAM MENGINPUT TRANSAKSI PENJUALAN



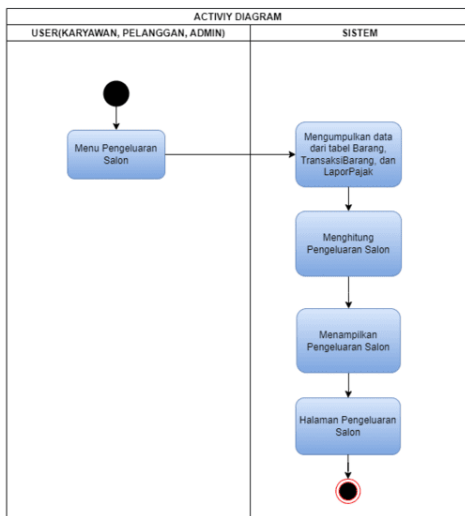
Gambar 9. Activity Diagram Menginput Transaksi Penjualan

ACTIVITY DIAGRAM MENGINPUT KETERSEDIAAN BARANG



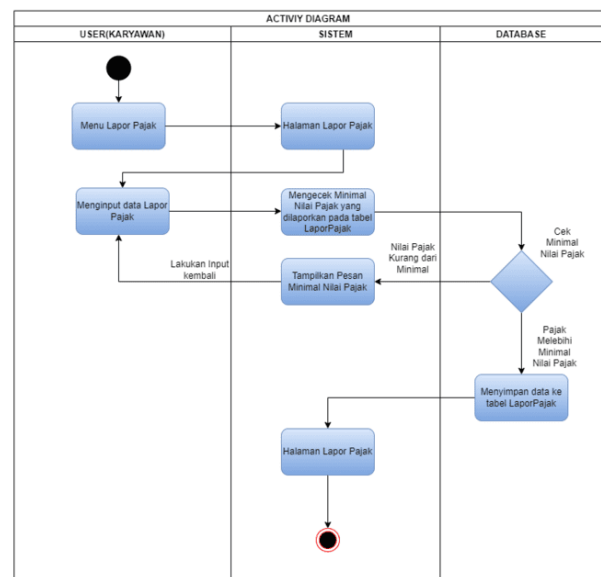
Gambar 11. Activity Diagram Menginput Ketersediaan Barang

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT VISUALISASI PENGELUARAN SALON



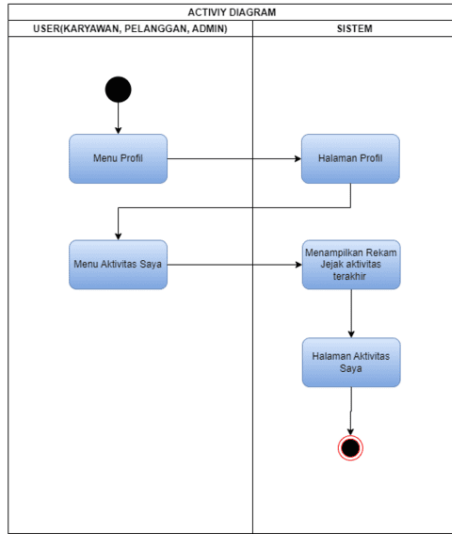
Gambar 10. Activity Diagram Menginput Transaksi Penjualan

ACTIVITY DIAGRAM MELAKUKAN PELAPORAN PAJAK



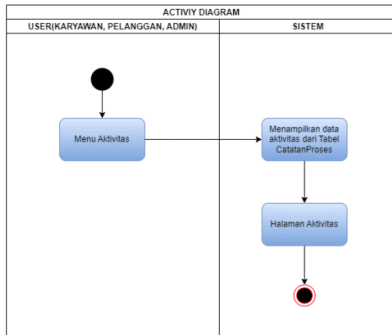
Gambar 12. Activity Diagram Melakukan Pelaporan Pajak

ACTIVITY DIAGRAM REKAM JEJAK AKTIVITAS TERAKHIR



Gambar 13. Activity Diagram Rekam Jejak Aktivitas Terakhir

ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT VISUALISASI AKTIVITAS



Gambar 14. Activity Diagram Melihat Visualisasi Aktivitas

3. Perancangan Antar Muka Sistem dan Cara Kerjanya

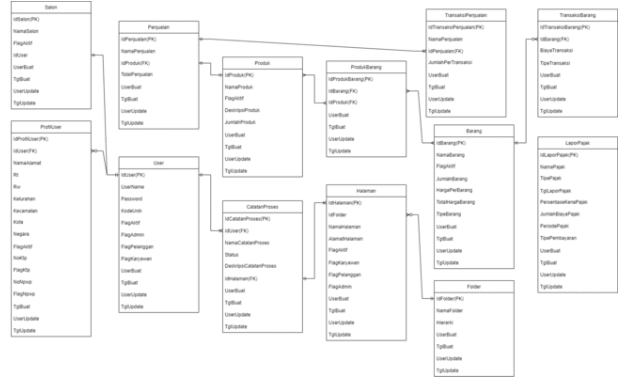
Setiap Antar Muka Sistem yang dibuat akan mengacu pada Use Case Diagram pada Gambar 1 dan Activity Diagram Gambar 2 sampai Gambar 14 diatas.

4. Pembuatan Program aplikasi dan Pengujian Eksekusi Kode

Dalam melakukan perancangan aplikasi, penulis melakukannya di Jalan Galur Jaya No.2 RT/RW 006/003, Kelurahan Galur, Kecamatan Johar Baru, Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, Indonesia. Waktu pelaksanaan dari bulan September 2022 sampai dengan skripsi ini dinyatakan lulus.

2.2 Logical Database Design

Dari Perancangan proses Use Case Diagram dan Activity Diagram, diterjemahkan ke dalam Logical Data Model.



Gambar 15. Logical Data Model

Setelah Logical Data Model dibuat, agar bisa dibuatkan query, tabel yang terdapat pada Logical Data Model harus diberikan informasi yang lebih terkait atribut dan tipe setiap kolom pada tabel yang dirancang.

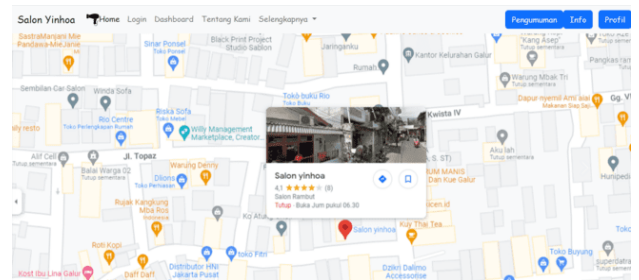
2.3 Alat Bantu

Dalam merancang aplikasi penulis menggunakan beberapa alat bantu. Alat bantu tersebut, terdiri dari;

1. Xampp
2. Microsoft SQL Server Management Studio(SSMS)
3. SQL Server
4. Composer
5. Mpdf

3. Hasil Perancangan

Hasil Rancangan berupa aplikasi tata kelola keuangan berbasis web. Berikut adalah gambar-gambar tampilan aplikasi.



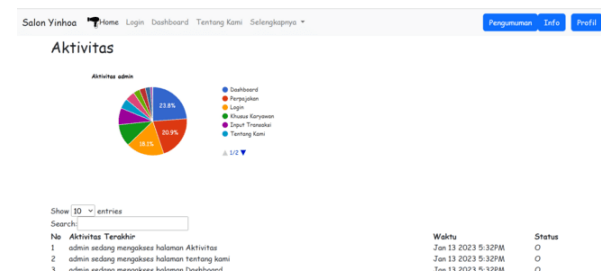
Gambar 16 Tampilan Home pada Aplikasi SalonYinhoa



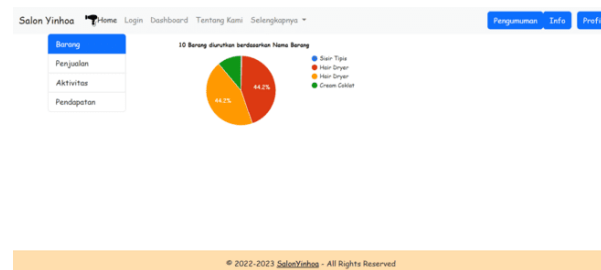
Gambar 17. Tampilan Login pada Aplikasi SalonYinhoa



Gambar 18. Tampilan Tentang Kami pada Aplikasi SalonYinhoa



Gambar 19. Tampilan Aktivitas pada Aplikasi SalonYinhoa



Gambar 20. Tampilan Dashboard pada Aplikasi SalonYinhoa

4. Kesimpulan

1. Perancangan Aplikasi ini berguna untuk *user* mempermudah melakukan pengelolaan keuangan pada Salon Yinhoa, baik dalam melakukan uang keluar ataupun uang masuk dalam periode tertentu.
2. Berdasarkan hasil dari *User Acceptance Test*(UAT) aplikasi pada skripsi ini sangat cocok untuk usaha mikro kecil menengah khususnya dibidang jasa kecantikan.
3. Fitur Aktivitas pada aplikasi sangat penting bagi admin dan juga karyawan karena aktivitas selama menggunakan aplikasi tercatat dan tersimpan ke *database* sehingga bisa menjadi

acuan dalam melihat hal-hal yang user lakukan selama mengakses aplikasi SalonYinhoa.

REFERENSI

- [1] Elmawati Elmawati, I. F. (2021). SISTEM INFORMASI PENGADUAN GANGGUAN PDAM TABING KOTA PADANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL. JURNAL SAINS DAN TEKNOLOGI, 64-71.
- [2] Hertina, D., & Hendiarto, S. (2020, Januari). DAMPAK COVID-19 BAGI UMKM DI INDONESIA PADA ERA NEW. Jurnal Pengabdian Dharma Laksana Mengabdikan Untuk Negeri, 110-116. Dipetik September 17, 2022, dari <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/jpdl/article/view/8798>
- [3] Hesti Respatiningsih, A. A. (2020, April). KEMAMPUAN ADAPTASI UMKM DI ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0. SEGMENT Jurnal Manajemen dan Bisnis, 99-113. Dipetik September 17, 2022
- [4] Komang Anita, A. D. (2020). APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS WEB PADA SMK CAHAYA KARTIKA. JURNAL Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI), 75-80.
- [5] Mubarak, A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. JIKO (JURNAL INFORMATIKA DAN KOMPUTER), 19-25.
- [6] Mulyati, S. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENJUALAN BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MYSQL PADA TOKO ROYALTI. Jurnal Teknik: Universitas Muhammadiyah Tangerang, 11-16.
- [7] Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter. Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal), 120-129.
- [8] Winarti Winarti, M. I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySql. JURNAL PETISI (PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI), 44-56.
- [9] Yeni Angraini, D. P. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER(STUDI KASUS : ORBIT STATION). JURNAL Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI), 64-70.
- [10] Yudho Yudhanto, S. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi E-Klinik Berbasis Web Menggunakan Framework PHP : Yii2. Indonesian Journal of Applied Informatics, 17-25.Li, Shujun., Zheng, Xuan., Mei 2002, "Cryptanalysis of a Chaotic Image Encryption Method", Proceeding IEEE – ISACS, Vol.2, Scottsdale -Arizona.