

Perancangan Sistem Penjualan Furniture Pada UD Usaha Jaya Mandiri Berbasis Website

Anthony ¹⁾, Zyad Rusdi ²⁾, Wasino ³⁾

^{1) 2) 3)} Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara
Jl. Letjen S. Parman No.1, Jakarta
email: anthony.si@stu.untar.ac.id¹⁾, zyadr@fti.untar.ac.id²⁾, wasino@fti.untar.ac.id³⁾

ABSTRACT

UD Usaha Jaya Mandiri is a shop in the City of Tanjung Pinang which is engaged in selling furniture. Seeing the progress of the development of Science and Technology today, the demands on the development of sales and existence in the company must be increased, one way is to create a website, because in this way the UD Usaha Jaya Mandiri company engaged in the sale of furniture can be better known by the public broad, and can increase sales at UD Usaha Jaya Mandiri Company. The method used to obtain data requirements is the method of observation and interview methods. The software system design method used is System Development Life Cycle (SDLC) and the programming language used to create programs is PHP and to manage the database it uses PhpMyAdmin. The results of this application program have a shopping cart feature which is a very useful feature, because it makes it easier for customers to order and make purchases in stores, and this application program can provide information on sales and order reports.

Key words

Sales, UD Usaha Jaya Mandiri, Furniture.

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini, orang tidak asing dengan internet. Dengan internet, mereka dapat mengakses apa pun yang mereka inginkan di mana pun dan kapan pun. Media yang dapat diakses melalui internet adalah situs *web*. Situs *web* adalah wadah informasi yang memudahkan pengguna menjelajahi internet. tuntutan pada pengembangan penjualan dan keberadaan di perusahaan harus ditingkatkan, salah satunya adalah dengan membuat situs *web*. situs *web* tidak hanya mencari informasi, tetapi sebagai lahan promosi, penjualan, dan kegiatan lain yang dapat membuka peluang bisnis. Selain itu situs *web* juga dapat mengoptimalkan penggunaan komputer, sehingga dapat meminimalkan risiko kehilangan data. UD Usaha Jaya Mandiri adalah badan usaha yang bergerak dalam bisnis penjualan furnitur. UD Usaha Jaya Mandiri masih belum menerapkan sistem penjualan sehingga pencatatan transaksi masih manual. Hal ini menyebabkan sering

hilangnya data penjualan dan harus mengulangi pencatatan lagi sehingga laporan yang dihasilkan tidak akurat. Tujuan dari perancangan aplikasi penjualan di UD Usaha Jaya Mandiri adalah untuk merancang dan membuat aplikasi yang dapat digunakan sebagai media penjualan untuk bisnis mandiri. Membantu pebisnis independen dalam menyimpan data mereka dengan membuat basis data sehingga membantu mengurangi kesalahan, dan hilangnya data dalam memproses data penjualan. Untuk itu perlu dibuat “Perancangan Sistem Penjualan Furniture Pada UD Usaha Jaya Mandiri Berbasis Website”.

2. Dasar Teoritik dan Metodologi

2.1 Dasar Teoritik

2.1.1 Penjualan

Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan.

Menurut Kotler, [1] penjualan adalah proses sosial manajerial dimana individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan, menciptakan dan menawarkan produk yang bernilai dengan pihak lain. Simamora, [2] menyatakan penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa.

2.1.2 WEB

Pada saat ini teknologi berkembang sangat pesat, hal ini disebabkan oleh banyak faktor diantaranya perkembangan pola pikir masyarakat yang cukup pesat, untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dalam hal informasi dan ilmu pengetahuan serta mekanis dunia kerja, maka dibutuhkan para pengembang aplikasi web supaya dapat terus beraktifitas dan berinovasi. web suatu jaringan yang bisa mempermudah serta mempercepat penyampaian informasi secara luas, dan dapat diakses dengan mudah dan cepat oleh siapapun yang mendapatkan akses internet. Menurut Sibero [3] “web

adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet”.

2.1.3 Pengertian e-commerce

Menurut Kotler & Amstrong (2012) *E-commerce* adalah saluran online yang dapat dijangkau seseorang melalui komputer, yang digunakan oleh pebisnis dalam melakukan aktifitas bisnisnya dan digunakan konsumen untuk mendapatkan informasi dengan menggunakan bantuan komputer yang dalam prosesnya diawali dengan memberi jasa informasi pada konsumen dalam penentuan pilihan. Menurut Jony Wong [4] *e-commerce* adalah pembelian, penjualan dan pemasaran barang serta jasa melalui sistem elektronik. Seperti televisi, radio dan jaringan komputer atau internet.

2.2 Metodologi

Metodologi yang digunakan untuk “Perancangan Sistem Penjualan Furniture Pada UD Usaha Jaya Mandiri Berbasis Website” dengan menggunakan metode observasi dan metode wawancara. Selain itu, metode dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan fase-fase:

- *Planning*, mengembangkan rencana manajemen proyek dan dokumen perencanaan lainnya. memberikan dasar untuk memperoleh sumber daya yang dibutuhkan untuk mencapai solusi.
- *Analysis*, analisis kebutuhan pengguna, dan kembangkan kebutuhan pengguna. membuat dokumen persyaratan fungsional yang terperinci.
- *Design*, mengubah persyaratan terperinci menjadi dokumen desain sistem lengkap dan terperinci. berfokus pada bagaimana memberikan fungsionalitas yang diperlukan.
- *Implementation*, termasuk persiapan implementasi, implementasi sistem menjadi lingkungan produksi, dan penyelesaian masalah yang diidentifikasi dalam tahap integrasi dan pengujian.
- *Maintenance*, menjelaskan tugas untuk mengoperasikan dan memelihara sistem informasi dalam lingkungan produksi termasuk tinjauan pasca-implementasi dan dalam proses.

3. Perancangan

3.1 Perancangan Sistem

Perancangan proses yang digunakan untuk menggambarkan alur proses “Perancangan Sistem Penjualan Furniture Pada UD Usaha Jaya Mandiri Berbasis Website”, yaitu menggunakan *flowchart*, *context diagram*, *data flow diagram*.

3.1.1 Context Diagram

Context Diagram program aplikasi ini terdiri dari tiga entitas luar yang memberikan input dan menerima output

dari “Perancangan Sistem Penjualan Furniture Pada UD Usaha Jaya Mandiri Berbasis Website”, yaitu sebagai berikut:

1. Entitas Pemilik

Pemilik merupakan entitas yang memberikan data Kategori, Subkategori, Warna, Brand, Kurir, Satuan, Ukuran, dan Barang. Pemilik juga menerima laporan.

2. Entitas Gudang

Gudang merupakan entitas yang memberikan data Shipping. gudang menerima data surat jalan.

3. Entitas Customer

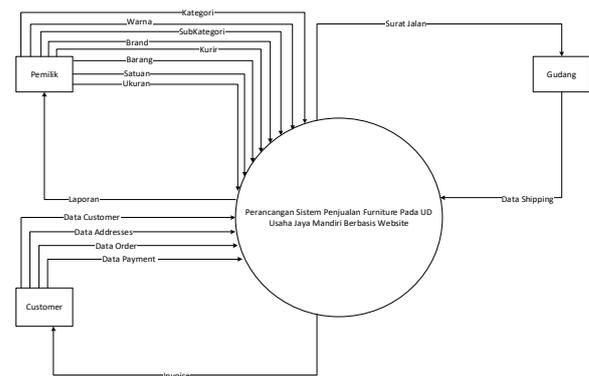
Customer merupakan entitas yang memberikan data customer, data addresses, data order, dan data Payment. customer menerima Invoice.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 1**.

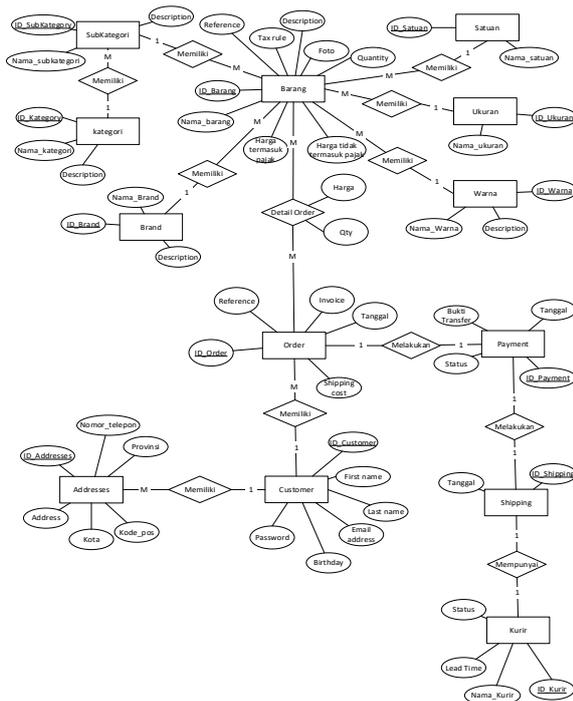
3.1.2 Entity Relationship Diagram

Menurut Sutanta (2011) *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. *Entity Relationship Diagram (ERD)* didasarkan pada suatu persepsi bahwa *real world* terdiri atas objek-objek dasar tersebut.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 2**.



Gambar 1. Tampilan Context Diagram



Gambar 2. Tampilan Entyty Relationship Diagram

3.2 Perancangan Interface

3.2.1 Tampilan Input

Tampilan *input* yang berfungsi untuk memasukkan data kategori, subkategori, warna, ukuran, brand, satuan, nama barang, dan deskripsi.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 3**.

The screenshot shows a form titled "Tambah Barang" with the following fields:

- Nama Barang:** Text input field.
- Subkategori:** Dropdown menu.
- Kategori:** Dropdown menu.
- Brand:** Dropdown menu.
- Ukuran:** Dropdown menu.
- Warna:** Dropdown menu.
- Satuan:** Dropdown menu.
- Harga:** Text input field.
- Deskripsi:** Text area.
- Referensi:** Text input field.
- Tax Rate:** Text input field.
- Foto:** Image upload field.
- Quantity:** Text input field.

Gambar 3. Tampilan Input Barang

Tampilan *input* yang berfungsi untuk memasukkan data customer.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 4**.

The screenshot shows a form for customer registration with the following fields:

- Nama:** Text input field.
- Username:** Text input field.
- Password:** Password input field.
- First Name:** Text input field.
- Last Name:** Text input field.
- Email:** Text input field.
- Phone Number:** Text input field.
- Province:** Dropdown menu.
- City:** Dropdown menu.
- Post Code:** Text input field.
- Birth Date:** Date picker.
- Gender:** Radio buttons for Male and Female.
- Submit:** Green button.

Gambar 4. Tampilan Input Customer

Tampilan *input* yang berfungsi untuk memasukkan data shipping.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 5**.

The screenshot shows a form titled "Create Shipping" with the following fields:

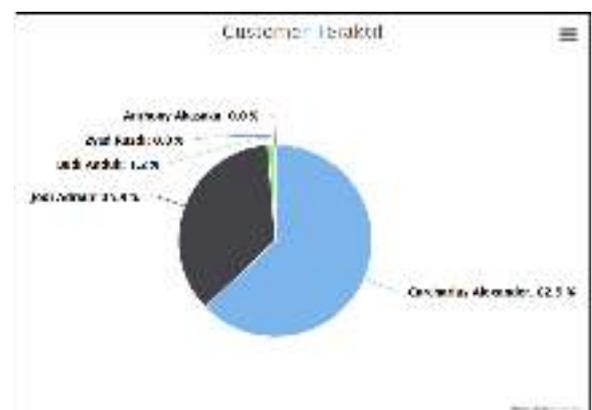
- Order Code:** Dropdown menu.
- Origin:** Text input field.
- Destination:** Text input field.
- Weight:** Text input field.
- Service:** Dropdown menu.
- Submit:** Green button.

Gambar 5. Tampilan Input Shipping

3.2.2 Tampilan Output

Tampilan output yang menampilkan informasi customer teraktif.

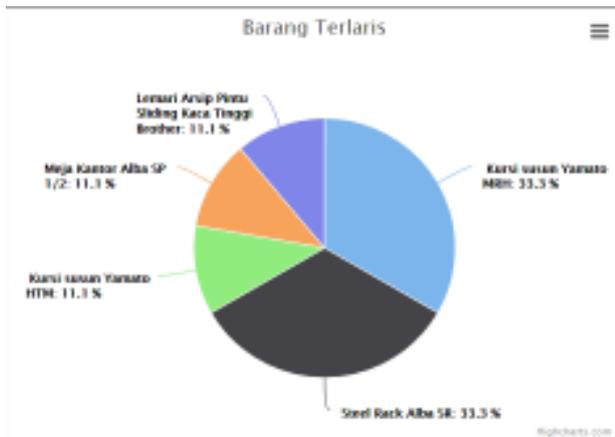
Untuk lebih jelas dapat dilihat **Gambar 7**.



Gambar 7. Tampilan Output Customer Teraktif

Tampilan output yang menampilkan informasi data barang terlaris.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 8**.



Gambar 8. Tampilan Output Barang Terlaris

Tampilan output yang menampilkan laporan penjualan.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada **Gambar 9**.



Gambar 9. Tampilan Output Laporan Penjualan

4. Kesimpulan

1. “Perancangan sistem penjualan furniture pada UD Usaha Jaya Mandiri berbasis website” telah selesai dibuat dan dinyatakan sesuai dengan kebutuhan user dan berfungsi dengan baik.
2. Program aplikasi ini memiliki fitur shopping cart yang merupakan fitur sangat bermanfaat, sebab memudahkan pelanggan untuk memesan dan melakukan pembelian di toko.
3. Program aplikasi ini dapat memberikan informasi laporan penjualan dan informasi pembelian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kotler, dan Keller.(2012) Manajemen Pemasaran. Edisi 12. Jakarta: Erlangga.
- [2] Henry Simamora, (2010), Manajemen Sumber Daya Manusia, Gramedia, Jakarta.
- [3] Sibero, Alexander F.K . (2013). Web Programming Power Pack. Yogyakarta : Mediakom.
- [4] Wong, Jony.(2010). Internet Marketing for Beginners, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [5] US Department of Justice, (2003), INFORMATION RESOURCES MANAGEMENT Chapter 1. Introduction.
- [6] Nurcahyono, Fendy. (2012).Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi (SPEED). Pacitan. ISSN : 1979-9330 Vol.4 No.3-2012.
- [7] Suprihadi, dkk. (2013). Rancangan Bangun Sistem Jejaring Klaster Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller, Jurnal CCIT. Tangerang : Perguruan Tinggi Raharja. ISSN : 1978 - 8282 Vol.6 No.3-Mei 2013.
- [8] Muslihudin, Muhamad dan Oktafianto. (2016).Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML.Yogyakarta: ANDI.
- [9] S, Rosa.A dan M.Shalahuddin. (2013).Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.Bandung: Informatika.
- [10] Yeni Kustiyahningsih, Devic Rosa Anamisa. (2011).Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL.Graha Ilmu : Yogyakarta.
- [11] Wahyudi, Muhammad Johan dan Abdul Fadlil. (2013). Sistem Pakar untuk Mengidentifikasi Penyakit Udag Galah dengan Metode Theoremabayes. Jurnal Sarjana Teknik Informatika. eISSN: 2338-5197. Vol.1 No.1.
- [12] Indrajani, (2015), Database Design, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [13] Connolly, Thomas and Begg, Carolyn. (2010). Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management Fifth Edition. Boston: Pearson Education.

Anthony, Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara Tahun 2020

Zyad Rusdi, Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Wasino, Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.