

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DESA SUKAMEKAR BEKASI JAWA BARAT

Zyad Rusdi¹, Wasino², Chairisni Lubis³, Jeanny Praganta⁴

¹ Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara Jakarta
Surel: zyadr@fti.untar.ac.id

² Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara Jakarta
Surel: wasino@fti.untar.ac.id

³ Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara Jakarta
Surel: chairisnil@fti.untar.ac.id

⁴ Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara Jakarta
Surel: jeannyp@fti.untar.ac.id

ABSTRACT

This paper discusses the Implementation of the Website-Based Payroll Information System at the Sukamekar Village Office, Bekasi, West Java, where this paper is a continuation of the Designing stage of the Employee Payroll Information System for the Partner. This implementation includes system testing that will be implemented, System Conversion includes Data Conversion and System Installation and Training for Users which includes Able Users and Admins. Sukamekar Village is a village located in Sukawangi District, Bekasi Regency, West Java which has a village head as village leader, Sukamekar village has employees who serve as secretaries who are tasked with recording employee data and employee attendance who still use the absent form, using the form frequently errors occur such as missing paper, there is no attendance data and the financial officer in charge of making salary data is also still manual with a letter of responsibility, therefore it is necessary to create a website-based staffing system that will be able to overcome the weaknesses and shortcomings of the existing staffing data management system. The data management system that will be created can process employee data input quickly and accurately, although the amount of data entered is relatively large and the accuracy of calculations and reports can be achieved as optimally as possible so that errors in entering data and calculating data will not occur. is the implementation of the information system, namely training, documentation and system conversion.

Keywords: Sukamekar Village, Payroll System, System Implementation

ABSTRAK

Tulisan ini membahas tentang Implementasi dari Sistem Informasi Penggajian Kepegawaian Berbasis Website pada Kantor Desa Sukamekar Bekasi Jawa Barat, dimana Tulisan ini merupakan kelanjutan dari tahap Perancangan Sistem Informasi Penggajian Kepegawaian pada Mitra tersebut. Implementasi ini meliputi pengujian Sistem yang akan di imlentasikan, Konversi Sistem meliputi Konversi Data dan Instalasi Sistem Serta Pelatihan terhadap Pengguna yang meliputi Pengguna Bisa dan Admin. Desa Sukamekar adalah desa yang berada di Kecamatan Sukawangi, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat yang memiliki kepala desa sebagai pemimpin desa, desa sukamekar memiliki pegawai yang bertugas sebagai seketaris yang bertugas untuk mencatat data pegawai dan absensi pegawai yang masih menggunakan formulir absen, dengan menggunakan formulir sering terjadi kesalahan seperti kertas hilang tidak ada data absensi dan kaur keuangan bertugas membuat data gaji juga masih manual dengan surat pertanggung jawaban, Oleh sebab itu maka perlu dibuat suatu sistem kepegawaian berbasis website yang akan dapat mengatasi masalah kelemahan dan kekurangan dari sistem pengelolah data kepegawaian yang ada. Sistem pengolahan data yang akan dibuat dapat melakukan proses input data pegawai dengan cepat dan akurat, walaupun jumlah data yang dimasukan relatif cukup banyak dan keakuratan perhitungan serta laporan dapat dicapai dengan seoptimal mungkin sehingga kesalahan dalam memasukan data dan perhitungan data tidak akan terjadi kesalahan, Selanjutnya pembahasan adalah Implementasi dari Sistem Informasi tersebut yaitu pelatihan, dokumentasi dan konversi system.

Kata kunci: Desa Sukamekar, Sistem Penggajian, Implementasi Sistem

1. PENDAHULUAN

Analisis Situasi

Implementasi sistem informasi suatu organisasi baik itu organisasi profit maupun non profit (dalam hal ini adalah instansi pemerintah) merupakan hal sangat penting mengingat setelah tahap perancangan sistem selesai dibuat serta sistem informasi berbasis komputer siap untuk diserahkan ke pengguna untuk di gunakan oleh pengguna untuk melaksanakan kegiatan atau operasional hariannya yang mana pengolahan data tersebut juga digunakan untuk pengambilan keputusan. Implementasi sistem informasi pada mitra meliputi pengujian sistem, konversi sistem yang meliputi instalasi sistem dan konversi data serta yang terakhir dari implementasi adalah pelatihan terhadap pengguna.

Fasilitas dan prasarana yang ada di yang ada Fasilitas atau prasarana Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) baik perangkat keras maupun perangkat yang ada di Kantor Desa Sukamekar terdiri dari :

Perangkat Keras

- 4 Buah Komputer Processor Intel I5 RAM 4 GB dengan Hardisk 1 TB
- 4 Buah Printer yang terhubung dengan masing masing Komputer
- 4 Buah Monitor LCD 17 Inch untuk masing masing Komputer
- 1 Buah Modem Router

Perangkat Lunak

Pada masing masing 4 buah Komputer tersebut diatas terinstall perangkat lunak sebagai berikut :

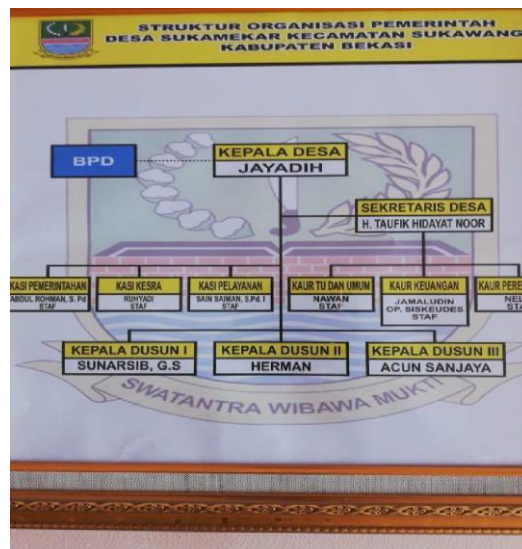
- Sistem Operasi Microsoft Windows Versi 10
- Program Aplikasi Microsoft Office
- Program Aplikasi Photoshop
- Browser Google Chrome
- Browser Mozilla



Gambar 1. Salah satu Peralatan Perangkat keras dan Perangkat Lunak Mitra

Desa Sukamekar sistem pemerintahan desanya terdiri dari 28 RT dan 13 RW dengan 3 Kepala Dusun, sedangkan untuk pegawai yang ada di kator desa Sukamekar berjumlah 119 orang meliputi 67 pengurus RT dan RW serta 52 pegawai di Kantor Desa Sukamekar sendiri, dengan pendidikan terendah adalah SMP atau sederajat dan tertinggi SMA atau sederajat.

Struktur organisasi pada desa Sukamekar terdapat dari empat organisasi yang dinaunginya yaitu : Pemerintahan Desa Sukamekar, Badan Usaha Milik Desa BUMDES “KURMA”, Tim Pengegerak Pemeberdayaan dan Kesejahteraan Keluarga (TP.PKK) serta Lembaga Pemberdayaan Masyarakat.



Gambar 2 Struktur Organisasi Pemerintahan Desa Sukamekar Kabupaten Bekasi

Permasalahan Pada Mitra

Berdasarkan informasi dari pengamatan dan wawancara dengan pengguna diperoleh permasalahan adalah sebagai berikut pada Implementasi sistem adalah belum terbiasanya pengguna yang akan menggunakan sistem penggajian pegawai di Kantor Desa Sukamekar hal ini mengakibatkan pengguna akan menjadi lambat dalam menggunakan sistem yang akan di implementasikan.

Selanjutnya permasalahan adalah data yang ada sebelumnya masih dalam bentuk kertas, walaupun sudah ada di file komputer tetapi belum di masukan ke dalam sistem penggajian berbasis web ini hal ini mengakibatkan apakah sistem ini bisa di implmentasikan seperti yang diharapkan.

Solusi Permasalahan

Solusi yang ditawarkan adalah Implementasi Sistem Informasi Penggajian di Kantor Desa Sukamekar Kabupaten Bekasi berbasis Website, dimana dari solusi yang ditawarkan tersebut diharapkan dapat menghasilkan kemudahan bagi pengguna yang selanjutnya tidak akan terjadi hambatan bagi pengguna dalam menggunakan sistem penggajian pegawai berupa Daftar Kehadiran Pegawai, Perhitungan Gaji yang meliputi tunjangan gaji, gaji pokok peminjaman uang, Laporan Kehadiran Pegawai Laporan Gaji, Slip Gaji, pencatatan penggajian jika ada peminjaman uang, data pegawai.

Solusi selanjutnya untuk cara pemasukan data apakh nanti dapat di implementasikan ke sistem yang baru adalah strategi konversi data dan Instalasi serta pelaksanaan pengujian terhadap sistem yang baru, dimana pelaksanaan testing tersebut meliputi pengujian *Black Box* dan *User Acceptance Testing*.

2. METODA PELAKSANAAN PKM

Metode yang digunakan

Metode kegiatan yang akan dilakukan untuk tercapainya tujuan Pengabdian Kepada masyarakat ini adalah dengan mengadakan Implementasi Sistem Informasi yang . Untuk masing masing tahapan tersebut dijabarkan sebagai berikut :

1. Pengujian Sistem, pada tahap ini adalah melakukan pengujian dari sistem yang ada, dimana yang dilakukan untuk pengujian ini terdiri dari :

- *Black Box Testing*, dilakukan setelah pembuatan program selesai dan dilaksanakan dalam scenario pengguna dalam menjalankan program
 - *User Acceptance Testing* (UAT), yaitu pengujian yang bertujuan apakah user mau menerima sistem secara kkeseluruhan.
2. Konversi Sistem, pada tahap ini yang dilakukan ada dua yaitu :
- Instalasi Sistem, yaitu Instalasi Sistem atau program kepegawaian ke *Home Page*, dimana strategi dalam instalasi ada empat yaitu :
 - a. *Cutover*, yaitu langsung menghentikan sistem lama dan menjalankan sistem baru
 - b. *Paralel*, yaitu Sistem lama dan sistem baru beroperasi bersamaan untuk periode waktu tertentu. Output dari masing2 sistem dibandingkan, apabila terdapat perbedaan akan direkonsiliasi.
 - c. *Phase in*, yaitu Sistem baru diimplementasikan secara gradual, sedikit demi sedikit sehingga memberikan waktu lebih untuk asimilasi perubahan. Sistem harus disegmentasi, dan penginstalan sistem baru berdasarkan segmentasi tersebut.
 - d. *Pilot Project*, yaitu Sistem diinstal hanya pada sebagian organisasi (mis. Kantor cabang atau pabrik) sebagai segmentasi organisasi
 - Koversi Data, yaitu menginput data yang dibutuhkan untuk menjalan program kepegawaian, dimana data tersebut antara lain, dimana konversi data yang ada ada dua adalah :
 - a. Langsung, yaitu data yan ada pada kertas langsung diinput kedalam sistem yang baru.
 - b. *Gradual*, yaitu data yang ada pada sistem sebelumnya (dalam hal ini masih manual) diinput ke sistem yang baru jika dibutuhkan atau ketika diperlukan.
3. Pelatihan, pada tahap ini pelatihan bagi pengguna agar dapat menjalankan sistem kepegawaian secara benar dan lancar. Pengguna yang akan diberikan pelatihan meliputi pegawai yang bertanggung jawab terhadap jalannya sistem kepegawaian, dalam hal ini operator dan admin.

Partisipasi Mitra dalam PKM

Partisipasi mitra dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat, adalah menyediakan waktu pelatihan serta wawancara, dan data, mengingat mitra dalam hal ini adalah Kepala Desa Sukamekar Kabupaten Bekasi, yang bertanggung jawab penuh terhadap Kantor Desa Sukamekar, menyampaikan bahwa permasalahan yang ada di Kantor Desa Sukamekar adalah kemampuan dan kebiasaan pengguna dalam sistem informasi kepegawain yang terkomputerisasi dalam hal ini berbasis website.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan metode yang digunakan dan analisis situasi mitra maka Pelaksanaan Pengabdian pada masyarakat sampai pada tahap Implementasi dimana hasil yang diperoleh adalah berupa hasil pengujian sistem oleh user dan beberapa hasil *User Acceptance Testing* (UAT), lalu strategi instalasi dan konversi data serta yang terakhir adalah pelatihan. Untuk hasil pengujian oleh pengguna dapat dilihat pada Tabel 1.

Evaluasi dan hasil analisis hasil pengujian yang dilakukan menggunakan metode UAT untuk mengetahui respon, berikut saran dari seketaris desa sukamekar dan kepala desa sukamekar, dimana kedua orang tersbut yang akan menjadi pengguna terhadap system yang di Implementasikan ini

Tabel 1. Pengujian *Black Box* Oleh User

No	Nama	Pengujian	Hasil	Kesimpulan
1	Form login Penggajian	Input username dan password dengan cara yang benar atau salah	<ul style="list-style-type: none"> - Input yang benar bisa login - Input salah muncul notifikasi username atau password salah 	Valid
2	Form Tambah data master meliputi data Jabatan, Jaminan, Tunjangan, Potongan, Pendidikan, Pegawai, dan Gaji	Menambah dan tidak menambah data lalu menyimpannya	<ul style="list-style-type: none"> - Jika ditambah dan disimpan langsung tersimpan - Jika tdk ditambah dan langsung disimpan ada notifikasi harap isi data 	Valid
3	Laporan	Menentukan tanggal absen, membuat laporan gaji dan mencetak di layar	<ul style="list-style-type: none"> - Laporan Absen sesuai dengan tanggal yang diminta - Laporan gaji muncul dan tampil di layar untuk di cetak 	Valid

Ketika melakukan uji coba program yang dilakukan tepatnya pada awal hingga akhir Januari 2021 di desa sukamekar mengingat masalah pandemic yang ada. Hasil UAT sudah memenuhi harapan, yaitu semua fungsi program berjalan dengan baik. Dimana beberapa hasil UAT dapat dilihat pada Tabel 2 dan Tabel 3 berikut :

Tabel 2. Form Penggajian untuk UAT

Item	Expected Result	Actual Result/Comments
Form Penggajian		
- Mengisi form Penggajian dengan benar	- Data tersimpan	Sesuai dengan harapan
- Tidak Mengisi form Penggajian dengan benar	- Muncul dialog harap isi bidang ini	
- Klik Print	- Muncul data slip gaji pegawai	

Tabel 3. Laporan untuk UAT

Item	Expected Result	Actual Result/Comments
Laporan		
- Memilih tanggal dari sampai klik proses lalu Klik print pada laporan absensi	- Mencari laporan absensi sesuai dengan tanggal di pilih lalu Print laporan absensi sudah di pilih	Semuanya sesuai dengan harapan
- Klik print pada laporan Gaji	- Print laporan Gaji yang dipilih	
- Klik print pada laporan pajak	- Print laporan pajak yang dipilih	
- Klik prin pada laporan pegawai	- Print laporan Pegawai yang dipilih	



Gambar 3. Pelasanaan Pengujian Sistem

Untuk konversi sistem yang dilakukan pada tahap implementasi ini ada dua yaitu Instalasi Sistem dan konversi data dimana strategi yang dipilih adalah sebagai berikut :

- Strategi Intalasi Sistem yang dipilih adalah *Cutover*, yaitu sistem yang lama langsung diganti dengan sistem yang baru hal ini diambil mengingat :
 - a. Sistem yang akan dibuat berbeda sama sekali dengan sistem yang lama karena sudah *online*,
 - b. Sistem lama sudah tidak dipakai lagi,
 - c. Biaya relatif murah karena tidak ada dua sistem yang berjalan
 - d. Tidak harus menggantikan sistem yang lain, karena hanya untuk sistem penggajian saja
 - e. Walaupun kegagalan sistem tinggi tetapi dilakukan pengujian dan pelatihan bagi user
- Strategi Konversi Data yang dipilih adalah *Gradual*, yaitu data diinput ke sistem ketika dibutuhkan untuk transaksi atau bila dipelukan, hal ini dilakukan dengan cara :
 - a. File dikonversi sedikit demi sedikit sesuai dengan kebutuhan transaksi yang dilakukan.
 - b. Rekord akan dikonversi hanya ketika menunjukkan aktifitas transaksi.
 - c. Rekord lama yang sudah tidak melakukan transaksi tidak dikonversi,

- d. Apabila terdapat transaksi, maka kemudian akan dimasukkan ke sistem,
- e. Program mencari di file master baru utk record yg akan diupdate dan kemudian diproses.
- f. Jika record tidak ditemukan dalam file master baru, file master lama diakses untuk record yg sesuai dan record tersebut ditambahkan ke file master baru

Untuk pelatihan yang dilakukan adalah pada bulan Maret 2021 sampai dengan Akhir April 2021, dimana pelatihan tersebut sekaligus dengan pelaksanaan Instalasi Sistem mengingat banyak pegawai Kantor Desa Sukamekar Bekasi banyak yang melakukan *Work From Home* karena pandemi. Untuk kegiatan tersebut dapat dilihat pada beberapa gambar berikut :



Gambar 4. Pelatihan Sistem Bagi Pengguna



Gambar 5. Penyerahan Program dan Sovenir Di Kantor Desa Sukamekar

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan tahap Implementasi yang dilakukan yaitu pengujian, Strategi Konversi Sistem dan Pelatihan maka dapat disimpulkan sebagai berikut : terdiri dari Pengujian Black Box dan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil Pengujian *black box* dan *User Acceptance Testing* yang dilakukan memenuhi syarat-syarat , yaitu semua fungsi program sudah berjalan dengan baik serta suda sesuai dengan yang diminta oleh pengguna.
2. Strategi yang digunakan untuk pelasaan Konversi Sistem adalah *Cutover*, mengingat sistem yang di Implementasikan relatif kecil dan biaya relative murah Karen hanya ada satu sistem yang berjalan
3. Strategi untuk penginputan data digunakan cara *Gradual*, hal ini dilakukan dengan cara *record* dilakukan bila ada transaksi yang akan terjadi, hal ini mengingat transaksinya terjadi sebulan sekali pada saat penggajian

Saran

1. Perlu perawatan, pengelolaan pelatihan sistem yang berkesinambungan
2. Perlu dijajaki untuk pembuatan sistem yang lain yang ada di Kantor Desa Sukamekar Bekasi.

Ucapan Terima Kasih

Kami mengucapkan terimakasih kepada Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Tarumanagara sebagai penyandang dana atas terlaksananya Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat sebagi salahsatu kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi

REFERENSI

- Connolly, T., Begg, C (2010). Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Fourth Edition, Addison Wesley
- H.A.W.Widjaja. (2010.). *Otonomi Daerah Dan Daerah Otonomi*. Jakarta: PT.Raja GrafindoPersada.
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. (2017). *Pemrograman WEB*. Bandung. Informatika Bandung
- Kshirasagar Naik dan Priyadarshi Tripathy, "Software Testing and Quality Assurance", John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey ISBN 978-0-471-78911-6.
- Pamungkas, Canggih Ajika.(2017) Dasar Pemrograman Web dengan PHP. Deepublish,.
- Pressman Roger, (2015)"Software Engineering: A Practitioner's Approach", 8th Ed,. McGraw-Hill Company, Inc. ISBN-13: 978-0-07-802212-8,.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2016). *Systems analysis and design in a changing world*. Seventh Edition Cengage learning. ISBN: 978-1-305-11720-4
- Sumarsan, Thomas. (2017). *Perpajakan Indonesia Edisi Kelima*. . Jakarta: Indeks.
- Tilley, S., & Rosenblatt, H. J. (2017). *Systems Analysis And Design* Eleventh Edition. Cengage Learning. ISBN : 978-1-305-49460-2