

Jurnal Komputer dan Informatika

Volume 15, Nomor 1, Januari 2020

Daftar Isi

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HEWAN BERBASIS ANIMASI MULTIMEDIA UNTUK ANAK-ANAK TK <i>Henri Septanto, Harya Bima Dirgantara</i>	1-11
PERANCANGAN JARINGAN LTE DI KECAMATAN SUKARAME, SUKABUMI, WAY HALIM DAN KEDAMAIAN DI KOTA BANDAR LAMPUNG <i>Tazakka Viddien Caya, Uke Kurniawan Usman</i>	12-19
TEKNOLOGI WEB CRAWLER SEBAGAI ALAT PENGEMBANGAN MARKET SEGMENTASI UNTUK MENCAPAI KEUNGGULAN BERSAING PADA E-MARKETPLACE <i>Ade Surahman, A. Ferico Octaviansyah, Dedi Darwis</i>	20-28
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS: SMA BINA MULYA GADING REJO, PRINGSEWU) <i>Heni Sulistiani, Dedi Darwis, Dwi Shinta M. Silaen, Diana Marlyna</i>	29-38
KAJIAN GAME TAIPAN DALAM PEMBUATAN MODEL PENGEMBANGAN DESAIN GAME <i>Tedi Lesmana Marselino, Paramaresthi Windriyani</i>	39-50
PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB UNTUK EFISIENSI ANTREAN PADA RESTORAN SERBA SAMBAL <i>Citra Fitriana, Langgeng Listiyoko, Panji Surya, Ali Maksum, Achmad Fahrudin</i>	51-60
APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN PUSKESMAS DI KABUPATEN LAMPUNG TIMUR <i>Dedi Darwis, A. Ferico Octaviansyah, Heni Sulistiani, Yeron Roosyan Putra</i>	61-72
RANCANG BANGUN APLIKASI GAME MATEMATIKA UNTUK PENYANDANG TUNAGRAHITA BERBASIS MOBILE <i>Very Hendra Saputra, Dedi Darwis, Endi Febrianto</i>	73-83
ANALISIS RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STATUS IMUNISASI (SISI) ONLINE <i>Alusyanti Primawati, Aulia Paramita</i>	84-93

SISTEM PENGELOLAAN DOKUMEN SURAT MENGGUNAKAN METODE ALPHABETICAL FILING DAN CHRONOLOGY SYSTEM <i>Ria Resti, Langgeng Listiyoko, Meliana Saragih, Anggun Presilia</i>	94-102
ARSITEKTUR TEKNOLOGI KOMPUTASI AWAN UNTUK SISTEM INFORMASI LAYANAN KESEHATAN DAERAH <i>Muhammad Bakri</i>	103-110
SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN BARANG BENGKEL LAS DAN ADVERTISING MENGGUNAKAN MODEL SCM <i>Damayanti</i>	111-120
PEMBUATAN APLIKASI INVENTARIS SEKOLAH DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN <i>Andre Erlando, Lukas Chrisantyo, Kristian Adi Nugraha</i>	121-129
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN TINDAK LANJUT HASIL AUDIT STUDI KASUS INSPEKTORAT PPATK <i>Bambang Hadi Purnomo, Muhammad Rosyid Ridlo</i>	130-139
PEMANFAATAN APLIKASI POINT OF SALES UNTUK PREDIKSI STOCK BARANG DENGAN METODE FUZZY TSUKAMOTO <i>Awanda Ardaneswari, Eko Sedyono</i>	140-151
PERANCANGAN SISTEM PENGAMANAN PADA SEPEDA MOTOR <i>Andrew Sebastian Lehman, Joseph Sanjaya</i>	152-161
SISTEM PENDETEKSI KETINGGIAN AIR MENGGUNAKAN INTERNET OF THINGS BERBASIS ANDROID UNTUK MEMBERIKAN INFORMASI DATA KETINGGIAN AIR MELALUI NOTIFIKASI EMAIL <i>Supriyade, Langgeng Listiyoko, Achmad Fahrudin, Arfika Aji Saputra</i>	162-175
SISTEM PENGELOLAAN DOKUMEN ELEKTRONIK UNTUK DIGITALISASI PADA LAYANAN PUBLIK <i>Agung Nugraha</i>	176-183
KAJIAN AKSESIBILITAS WEB DI LINGKUNGAN KALBIS INSTITUTE MENGGUNAKAN PEDOMAN WCAG 2.0 UNTUK PENILAIAN WEBOMETRICS <i>Paramaresthi Windriyani, Harya Bima Dirgantara</i>	184-189
PENGEMBANGAN DESAIN METERAI ELEKTRONIK MENDUKUNG DIGITALISASI BEA METERAI DI INDONESIA <i>Rizka Khairunnisa, Agus Mahardika A. L.</i>	190-198

DASHBOARDING MANAGEMENT SISTEM EKSEKUTIF MONITORING PROGRESS PROYEK MENENTUKAN KELAYAKAN PROJECT MENGUNAKAN PENDEKATAN METODE FORCASTING (Studi Kasus : PT Rajawali Mas Mandiri) <i>Jansen Wiratama, Hari Santoso, Sobiyanto</i>	199-209
PENERAPAN ALGORITMA DIJKSTRA DALAM PEMBUATAN PETA UNTAR <i>Tri Sutrisno, Yosua, Muhammad Arief Nugraha, Joni</i>	210-218
PERANCANGAN BAGAN KENDALI MULTIVARIATE DENGAN METODE T ² HOTTELLING UNTUK IPK DAN LAMA STUDI MAHASISWA TI UNIVERSITAS TARUMANAGARA <i>Deven Austin, Manatap Dolok Lauro, S.Kom., MMSI, Dyah Erny Herwindiati</i>	219-227
REKOMENDASI PEMILIHAN PROGRAM STUDI PESERTA DIDIK PADA UNIVERSITAS TARUMANAGARA MENGGUNAKAN METODE DECISION TREE DENGAN ALGORITMA C4.5 <i>Reynaldo, Bagus Mulyawan, Tri Sutrisno</i>	228-235
PEMBUATAN GAME VR PARKIR SIMULATOR DENGAN UNITY <i>Resky Gamadya Wiratamtama, Jeanny Pragantha, Darius Andana Haris</i>	236-242