

Jurnal Komputer dan Informatika

Volume 15, Nomor 1, Januari 2020

Daftar Isi

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HEWAN BERBASIS ANIMASI MULTIMEDIA UNTUK ANAK-ANAK TK <i>Henri Septanto, Harya Bima Dirgantara</i>	99-109
PERANCANGAN JARINGAN LTE DI KECAMATAN SUKARAME, SUKABUMI, WAY HALIM DAN KEDAMAIAN DI KOTA BANDAR LAMPUNG <i>Tazakka Viddien Caya, Uke Kurniawan Usman</i>	110-117
TEKNOLOGI WEB CRAWLER SEBAGAI ALAT PENGEMBANGAN MARKET SEGMENTASI UNTUK MENCAPAI KEUNGGULAN BERSAING PADA E-MARKETPLACE <i>Ade Surahman, A. Ferico Octaviansyah, Dedi Darwis</i>	118-126
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS: SMA BINA MULYA GADING REJO, PRINGSEWU) <i>Heni Sulistiani, Dedi Darwis, Dwi Shinta M. Silaen, Diana Marlyna</i>	127-136
KAJIANGAMETAIPANDALAMPBUATANMODEL PENGEMBANGAN DESAIN GAME <i>Tedi Lesmana Marselino, Paramaresthi Windriyani</i>	137-148
PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEB UNTUK EFISIENSI ANTREAN PADA RESTORAN SERBA SAMBAL <i>Citra Fitriana, Langgeng Listiyoko, Panji Surya, Ali Maksum, Achmad Fahrudin</i>	149-158
APLIKASISISTEMINFORMASIGEOGRAFISPENCARIAN PUSKESMAS DI KABUPATEN LAMPUNG TIMUR <i>Dedi Darwis, A. Ferico Octaviansyah, Heni Sulistiani, Yeron Roosyan Putra</i>	159-170
RANCANG BANGUN APLIKASI GAME MATEMATIKA UNTUK PENYANDANG TUNAGRAHITA BERBASIS MOBILE <i>Very Hendra Saputra, Dedi Darwis, Endi Febrianto</i>	171-181
ANALISIS RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STATUS IMUNISASI (SISI) ONLINE <i>Alusyanti Primawati, Aulia Paramita</i>	182-191

SISTEM PENGELOLAAN DOKUMEN SURAT MENGGUNAKAN METODE ALPHABETICAL FILING DAN CHRONOLOGY SYSTEM <i>Ria Resti, Langgeng Listiyoko, Meliana Saragih, Anggun Presilia</i>	192-200
ARSITEKTUR TEKNOLOGI KOMPUTASI AWAN UNTUK SISTEM INFORMASI LAYANAN KESEHATAN DAERAH <i>Muhammad Bakri</i>	201-208
SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN BARANG BENGKEL LAS DAN ADVERTISING MENGGUNAKAN MODEL SCM <i>Damayanti</i>	209-218
PEMBUATAN APLIKASI INVENTARIS SEKOLAH DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN <i>Andre Erlando, Lukas Chrisantyo, Kristian Adi Nugraha</i>	219-227
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN TINDAK LANJUT HASIL AUDIT STUDI KASUS INSPEKTORAT PPAK <i>Bambang Hadi Purnomo, Muhammad Rosyid Ridlo</i>	228-237
PEMANFAATAN APLIKASI POINT OF SALES UNTUK PREDIKSI STOCK BARANG DENGAN METODE FUZZY TSUKAMOTO <i>Awanda Ardanawati, Eko Sedyono</i>	238-249
PERANCANGAN SISTEM PENGAMANAN PADA SEPEDA MOTOR <i>Andrew Sebastian Lehman, Joseph Sanjaya</i>	250-259
SISTEM PENDETEKSI KETINGGIAN AIR MENGGUNAKAN INTERNET OF THINGS BERBASIS ANDROID UNTUK MEMBERIKAN INFORMASI DATA KETINGGIAN AIR MELALUI NOTIFIKASI EMAIL <i>Supriyade, Langgeng Listiyoko, Achmad Fahrudin, Arfika Aji Saputra</i>	260-273
SISTEM PENGELOLAAN DOKUMEN ELEKTRONIK UNTUK DIGITALISASI PADA LAYANAN PUBLIK <i>Agung Nugraha</i>	274-281
KAJIAN AKSESIBILITAS WEB DI LINGKUNGAN KALBIS INSTITUTE MENGGUNAKAN PEDOMAN WCAG 2.0 UNTUK PENILAIAN WEBOMETRICS <i>Paramaresthi Windriyani, Harya Bima Dirgantara</i>	282-287
PENGEMBANGAN DESAIN METERAI ELEKTRONIK MENDUKUNG DIGITALISASI BEA METERAI DI INDONESIA <i>Rizka Khairunnisa, Agus Mahardika A. L.</i>	288-296

- DASHBOARDING MANAGEMENT SISTEM EKSEKUTIF MONITORING
PROGRESS PROYEK MENENTUKAN KELAYAKAN PROJECT
MENGUNAKAN PENDEKATAN METODE FORCASTING 297-307
(Studi Kasus : PT Rajawali Mas Mandiri)
Jansen Wiratama, Hari Santoso, Sobiyanto
- PENERAPAN ALGORITMA DIJKSTRA DALAM PEMBUATAN PETA
UNTAR 308-316
Tri Sutrisno, Yosua, Muhammad Arief Nugraha, Joni
- PERANCANGAN BAGAN KENDALI MULTIVARIATE DENGAN METODE
T² HOTTELLING UNTUK IPK DAN LAMA STUDI MAHASISWA TI
UNIVERSITAS TARUMANAGARA 317-325
Deven Austin, Manatap Dolok Lauro, S.Kom., MMSI, Dyah Erny Herwindiati
- REKOMENDASI PEMILIHAN PROGRAM STUDI PESERTA DIDIK PADA
UNIVERSITAS TARUMANAGARA MENGGUNAKAN METODE
DECISION TREE DENGAN ALGORITMA C4.5 326-333
Reynaldo, Bagus Mulyawan, Tri Sutrisno
- PEMBUATAN GAME VR PARKIR SIMULATOR DENGAN UNITY 334-340
Resky Gamadya Wiratamtama, Jeanny Pragantha, Darius Andana Haris